

WISENET

GRAVADOR DE VÍDEO DIGITAL

Manual do utilizador

SDR-73306/SDR-74306/SDR-75306/SDR-76307



Visão geral do DVR

ÍNDICE

| | | |
|---------------------------|-----------|-----------------------------------|
| VISÃO GERAL DO DVR | 2 | Índice |
| | 3 | Instruções de Segurança |
| | 4 | Painel Frontal |
| | 5 | Painel traseiro |
| | 7 | Controlo remoto |
| | 8 | Instalar disco rígido |
| | 9 | Ligue o equipamento externo |
| | 9 | Ligar o DVR |
| INICIAR O DVR | 10 | Inicialização do sistema |
| | 10 | Entrar |
| | 10 | Assistente de arranque |
| | 13 | Interface principal |
| MENU DVR | 15 | Menu de contexto |
| | 17 | Guia do Menu principal |
| | 17 | Configuração |
| | 23 | Registando com DDNS |
| | 33 | Encerrar |
| | 33 | Menu de bloqueio |
| | 33 | Alterar Utilizador |
| | 33 | Pesquisar |
| | 33 | Modo dividido |
| | 33 | Sequência de início |
| PESQUISAR | 34 | Pesquisar |
| WISENET CLIENT | 38 | Requisitos do Ambiente do Sistema |
| | 41 | Login no Wisenet Client |
| | 41 | Interface ao vivo |
| APÊNDICE | 53 | Solução de problemas |
| | 55 | Especificações |
| | 58 | Dimensão |
| | 60 | Open Source Announcement |

INSTRUÇÕES DE SEGURANÇA


Por favor, leia atentamente as seguintes instruções de segurança a fim de evitar ferimentos pessoais e impedir que o equipamento e outros dispositivos de ligação sejam danificados.

1. Use a fonte de alimentação incluída ou especificada pelo fabricante.
Nunca opere o equipamento usando um fonte de alimentação não especificada.
2. Nunca introduza objetos de qualquer tipo através das ranhuras do DVR, de modo a evitar um choque elétrico ou outros acidentes.
3. Não coloque o equipamento num local com pó.
4. Não coloque o equipamento à chuva ou num ambiente húmido como uma cave.
Se o equipamento ficar, acidentalmente, em contacto com a água, desligue o cabo de alimentação e contacte imediatamente a assistência técnica.
5. Mantenha a superfície do equipamento limpa e seca.
Utilize um pano macio e húmido para limpar a caixa exterior do DVR. (Não use produtos de limpeza líquidos ou em aerossol.)
6. Não opere o equipamento se encontrar algum problema.
Se sentir um cheiro ou ouvir som estranho no DVR, desligue o cabo de alimentação e contacte a assistência técnica.
7. Não tente remover a cobertura do DVR para evitar choque elétrico.
8. Manuseie com cuidado.
Se o DVR não funcionar corretamente, por favor, contacte a assistência técnica para a reparação ou substituição do mesmo.
9. Instale e coloque o equipamento numa zona bem ventilada. O sistema DVR inclui um HDD, o qual produz uma grande quantidade de calor durante o funcionamento. Como resultado, não bloqueie as aberturas de ventilação (na parte superior, inferior, lateral e traseira do DVR).
10. O adaptador de corrente deve ser ligado apenas ao DVR. Não o ligue a nenhum equipamento adicional, caso contrário o DVR pode reiniciar repetidamente devido a uma alimentação elétrica insuficiente.
11. Não instale perto de nenhuma fonte de calor, como um radiador, forno e outras máquinas ou dispositivos (incluindo colunas) que produzam uma grande quantidade de calor.
12. Se as fichas fornecidas não encaixarem nas suas tomadas, contacte a assistência técnica para obter assistência.
13. Proteja o cabo de alimentação para que não seja pisado ou trilhado, particularmente ao nível da ficha e em cada uma das pontas do cabo.
14. Utilize apenas ligações/acessórios especificados pelo fabricante.
15. Use apenas o carro, estante, tripé, suporte ou mesa especificados pelo fabricante ou vendidos com o sistema. Quando utilizar o carro, tenha cuidado ao mover o carro e o dispositivo para evitar danos provocados por quedas.
16. Desligue o dispositivo durante trovoadas ou quando não for utilizado durante longos períodos de tempo.
17. Remeta toda a assistência para pessoal de assistência qualificado. A assistência é necessária quando o produto for danificado de alguma forma, por exemplo, se o cabo de alimentação ou a ficha forem danificados, se for derramado algum líquido ou se caírem objetos sobre o dispositivo, se este for exposto à chuva ou à humidade, se não funcionar normalmente ou se tiver caído.



Aprovações de Normas



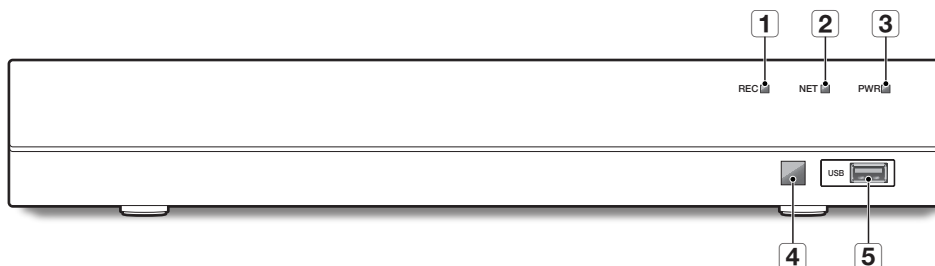
- 
 Este equipamento foi testado e considerado em conformidade com os limites de um dispositivo digital de Classe A, de acordo com a parte 15 do Regulamento FCC. Estes limites destinam-se a fornecer uma protecção razoável contra interferências nocivas quando o equipamento é operado num ambiente comercial.
 Este equipamento gera, usa e pode irradiar energia de radiofrequências, e, se não for instalado e usado de acordo com o manual de instruções, poderá causar interferências prejudiciais às comunicações de rádio. O funcionamento deste equipamento numa área residencial pode causar interferências prejudiciais, neste caso o utilizador será obrigado a corrigir as interferências às suas próprias custas.

Visão geral do DVR

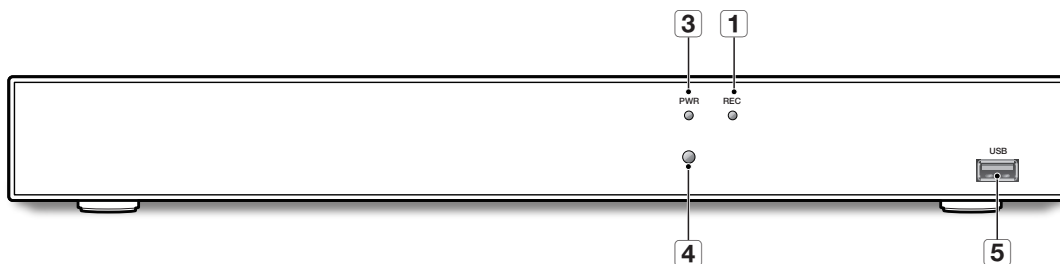
PAINEL FRONTAL

DVR é a forma abreviada de Gravador de Vídeo Digital.

SDR-73306/SDR-74306/SDR-75306



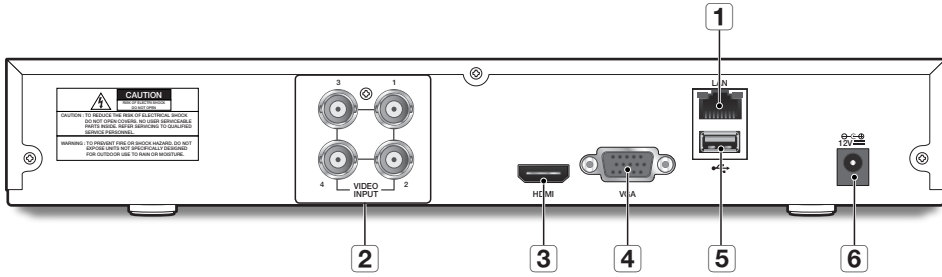
SDR-76307



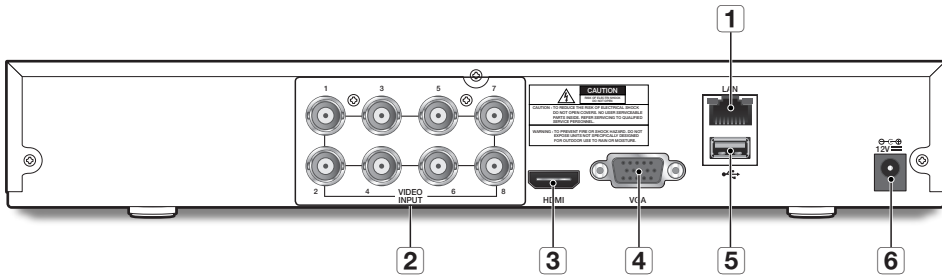
| Tipo | Tecla ou indicador | Identificação | Funções | |
|------|--------------------|--------------------------|---------|---|
| 1 | Luz de estado | Indicador HDD | REC | Se o indicador "Vermelho (Red)" piscar, o disco rígido está a ser lido ou gravado. ■ A luz vermelha irá se ligar quando o HDD é instalado. |
| 2 | | Indicador de rede | NET | Mostra o estado da ligação de rede e da transferência de dados. |
| 3 | | Indicador de alimentação | PWR | Se o indicador "Azul (Blue)" estiver ligado, o DVR está a receber energia normalmente. |
| 4 | Porta IR | | □ / ○ | Recebe o sinal IR do Controlo Remoto. |
| 5 | Porta USB | USB | USB | Porta USB |

PAINEL TRASEIRO

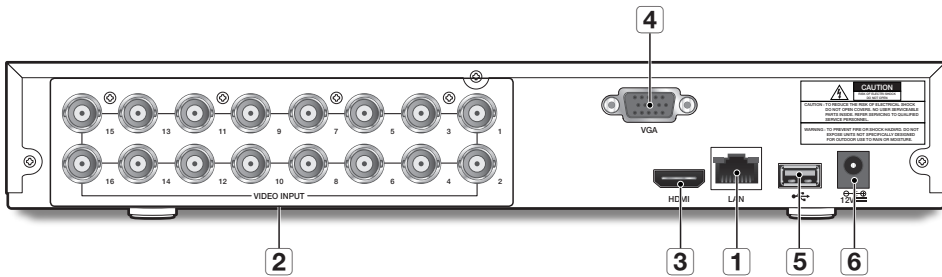
SDR-73306



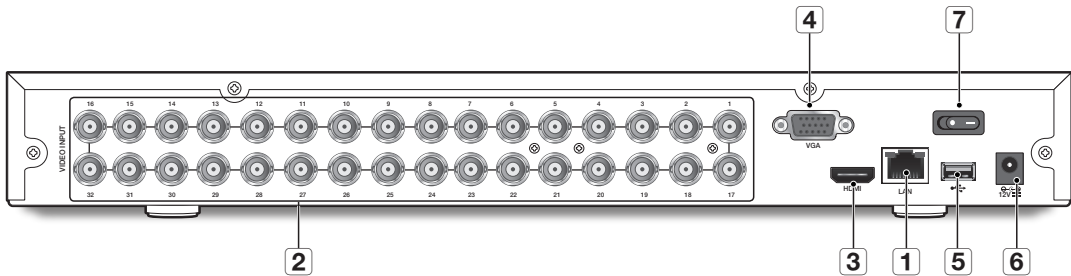
SDR-74306



SDR-75306



SDR-76307

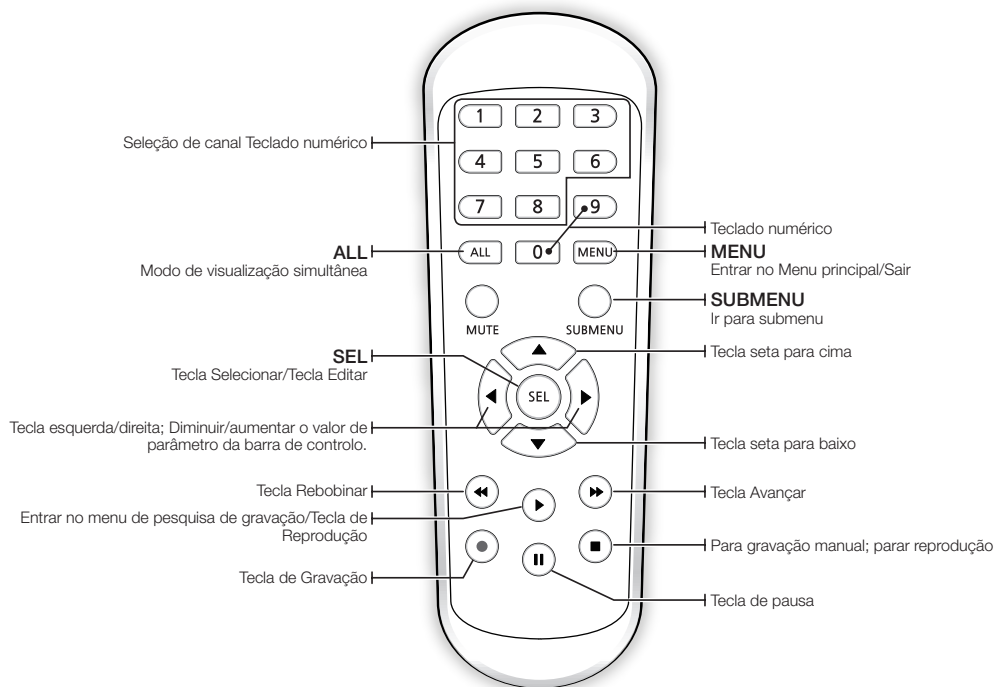


Visão geral do DVR

| | Interface física | Ligação |
|---|-------------------------------------|---|
| 1 | LAN: (RJ45) Porta de rede | Conectar com LAN, cabo Ethernet. |
| 2 | VIDEO INPUT | Conecte-se com o dispositivo de entrada (analógica) de vídeo, porta BNC padrão. |
| 3 | HDMI | Ligar com dispositivos de visualização HDMI, tais como o monitor de um PC. |
| 4 | Porta VGA | Ligar com dispositivos de visualização VGA, tais como o monitor de um PC. |
| 5 | Porta USB | Ligar com USB. |
| 6 | Porta de alimentação | Ligar com a fonte de alimentação, incluída com o dispositivo |
| 7 | Interruptor de Alimentação | Interruptor de energia Lig/Desl. |

CONTROLO REMOTO

Operação do controlo remoto



- Não existe a função do botão Mudo.
- Se recomenda que o administrador guarde o controlo remoto com cuidado, de modo a poder inicializá-lo se a senha for perdida.

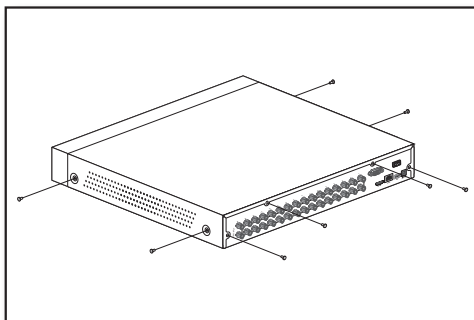
Visão geral do DVR

INSTALAR DISCO RÍGIDO

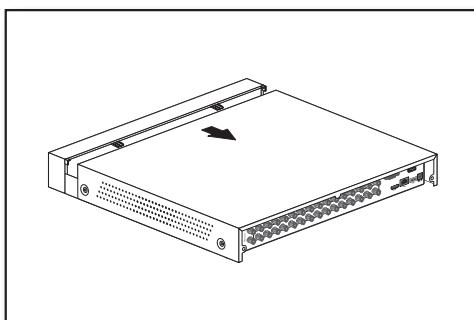
- ✎ ■ HDD pré-instalado. Se pretende substituir o disco rígido, por favor, consulte as seguintes instruções. Por favor, não remova o disco rígido quando o DVR estiver em funcionamento.

Instalação do Disco Rígido

1. Usando uma chave de fendas, remova os parafusos dos painéis laterais e traseiros.

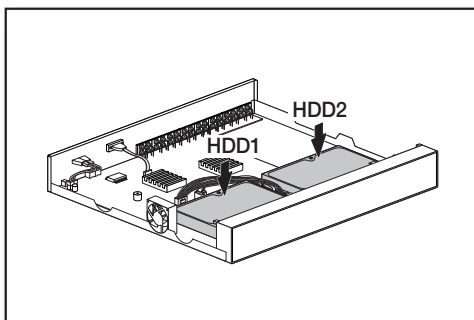


2. Remova a tampa superior.

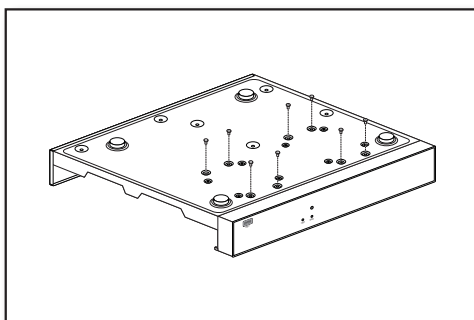


3. Ligue o cabo de dados e o de alimentação do disco rígido à placa-mãe. Prepare o disco rígido montando-o na armação e ligando os cabos de alimentação e de dados.

- ✎ ■ Consulte as imagens para o número de localização do HDD e conecte o número do suporte.



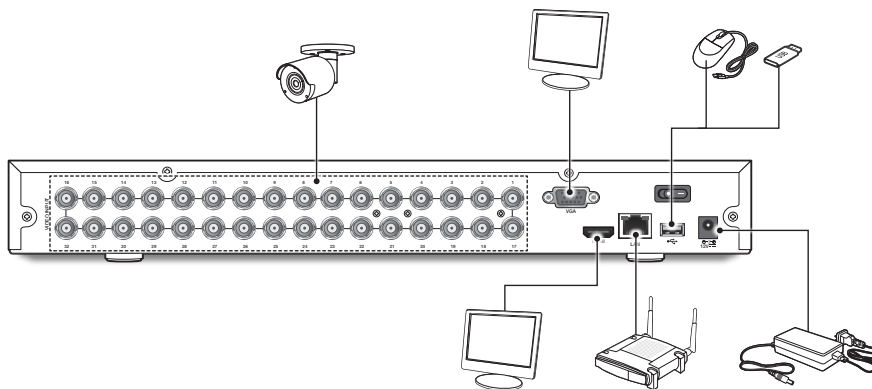
4. Ligue o cabo de dados e o de alimentação do disco rígido à placa-mãe. Prepare o disco rígido montando-o na armação e ligando os cabos de alimentação e de dados.



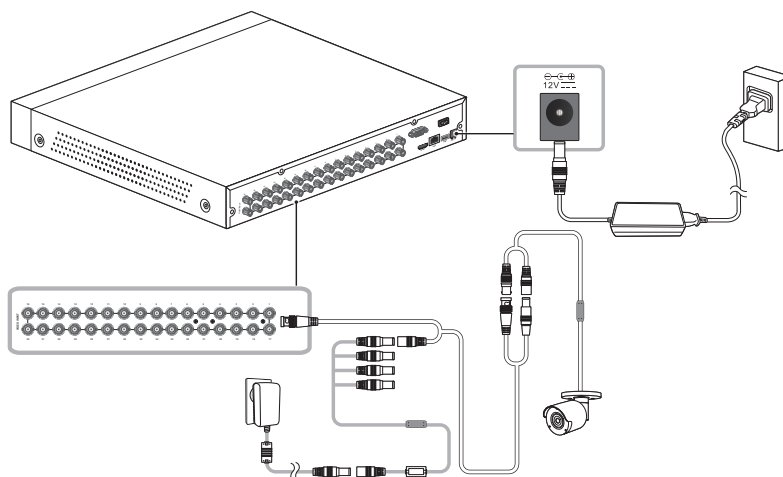
LIGUE O EQUIPAMENTO EXTERNO

Ligue o seu monitor ao DVR usando o cabo de vídeo VGA ou HDMI. Ligue o DVR ao adaptador da fonte de alimentação fornecido. Depois de todas as ligações estarem concluídas, ligue o DVR para executar as verificações de função.

- O aspecto do adaptador de alimentação difere conforme a região de vendas.



LIGAR O DVR



- As imagens podem variar, dependendo do modelo.
- A forma da câmera pode ser diferente dependendo do Kit AIO que você adquiriu.
- O divisor de potência varia consoante o número de câmeras ligadas.

Iniciar o DVR

INICIALIZAÇÃO DO SISTEMA

Depois de ligar o cabo de alimentação do DVR à tomada de parede, o ecrã de inicialização do sistema DVR irá aparecer.

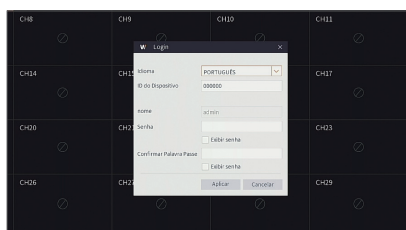
- Pode demorar 40 segundos a iniciar, e o ecrã pode apitar 5–6 vezes.



ENTRAR

1. A caixa de diálogo de início de sessão aparece.
2. A aparece a janela de configuração da senha pela primeira vez. Se você alterou a sua senha digite sua nova senha.
3. Clique no botão **[Aplicar]**.

- Crie um nome de utilizador e palavra-passe para o seu dispositivo. A senha TEM de ter, pelo menos, 8~13 caracteres. Quando a senha tem 8~9 caracteres, deverá ser, pelo menos, um com pelo menos uma combinação de letras, dígitos e símbolos especiais. Quando a senha tem 10~13 caracteres, deverá ser, pelo menos, uma combinação de dois tipos de caracteres. Estão proibidas combinações de teclas contínuas ou repetidas. (Exemplo: 1111,1234, abcd, qwerty)
- Mude sua senha em uma base regular.
- A senha padrão pode ser exposta a uma ameaça de hackers, portanto é recomendado alterá-la após a instalação do produto. Observe que a segurança e outras questões relacionadas causadas por uma senha inalterada devem ser de responsabilidade do usuário.



ASSISTENTE DE ARRANQUE

Depois do arranque do DVR estar concluído, o assistente de arranque será exibido.

O assistente do menu de configuração inclui: Rede, Data/Hora, Disco, Resolução, Telemóvel e Resumo do sistema.



Utilização do Teclado virtual

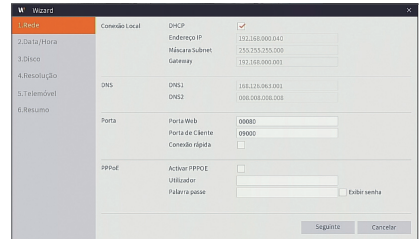


A janela Teclado virtual será exibida para entrada. Clique nos caracteres pretendidos para os aplicar. Prima < ↑ > para alternar para a entrada de letras maiúsculas.

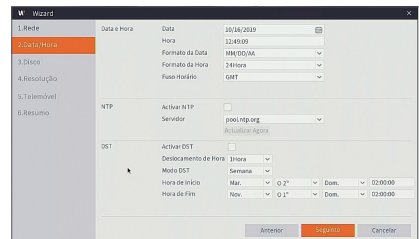
Prima < ↑ > novamente para alternar para a entrada de caracteres especiais. O teclado virtual é usado da mesma forma que um teclado físico.

Para introduzir a palavra-passe, utilize letras e caracteres especiais além de < \> e < ">.

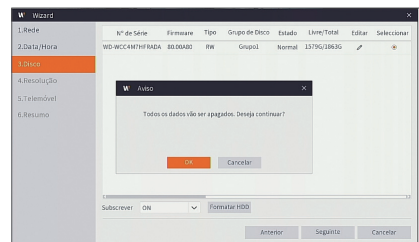
1. Rede (DHCP): Em modo DHCP, o router atribui automaticamente um endereço IP ao DVR. Se o DVR falhar em obter um endereço IP, consulte o Guia de router DVR. Se não conseguir resolver o problema, contacte a assistência técnica.



2. Data/Hora: Defina a data, a hora, o formato da data, da hora, NTP, DST.

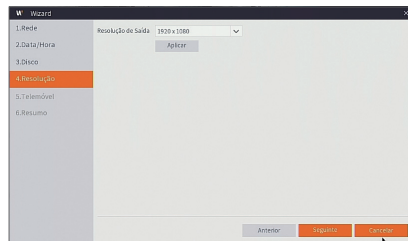


3. Disco: Qualquer disco novo ligado deve ser formatado antes da utilização. Clique em "Selecionar" para realçar o disco rígido a ser formatado. Clique em "Formatar HDD" e a caixa de início de sessão do utilizador irá aparecer. Introduza a palavra-passe para iniciar a sessão. Clique em "OK" para formatar o disco quando a caixa de diálogo "Todos os dados vão ser apagados. Deseja continuar?" aparecer. O processo de formatação está concluído quando a barra de progresso estiver completa.

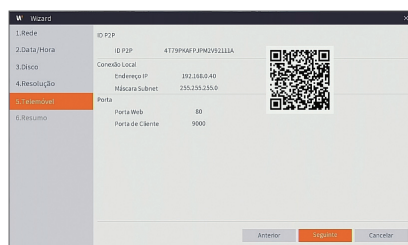


Iniciar o DVR

4. Resolução: Selecione a resolução para a saída VGA ou saída HDMI de seu monitor.

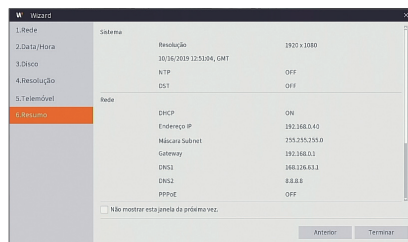


5. Telemóvel : Se você scanear um código QR usando o Wise View, a ID do dispositivo exibido no DVR será automaticamente refletida na ID do Visualizador Móvel e você pode usar o Visualizador Móvel imediatamente digitando a ID/senha do DVR.



6. Resumo : Mostra o status do sistema e da rede do DVR.
7. Clique em "Terminar" para terminar a definição do assistente de início.

- Pode clicar em "Não mostrar esta janela da próxima vez." se não pretender que o assistente de configuração inicie automaticamente da próxima vez.



INTERFACE PRINCIPAL

Em nome de visualização em tempo real: clique com o botão do lado direito em qualquer área para aceder ao menu pretendido. Clique com o botão do lado direito para abrir o menu de contexto, cujos itens de menu podem variar dependendo da condição específica, tal como início de sessão, fim de sessão, modo de ecrã múltiplo e várias condições de funcionamento.

Clique com o botão do lado esquerdo para aceder ao menu de atalhos, onde estão disponíveis as operações captura de imagem, gravação e ampliação de imagem.






As marcas de gravação de vídeo são as mostradas abaixo:

- : significa Gravação comum.
- 👤 : Significa detecção de movimento.

| Nome do Componente | Função |
|--------------------------|--|
| 1 Nome do canal | Exibir o nome do canal |
| 2 Perda de vídeo | A Câmera sem fio está off-line. |
| 3 Gravação manual | Ativar ou desativar a gravação manual |
| 4 Captura manual | Captura instantânea do vídeo atual |
| 5 Reprodução instantânea | Fazer a reprodução dos últimos 5 minutos do vídeo |
| 6 Zoom | Prima e arraste o cursor do rato para selecionar um fotograma do vídeo atual para ampliar. |

Iniciar o DVR

| Nome do Componente | Função | |
|-----------------------------------|---|---|
| 7 Definição de cor | Definir o matiz, brilho, contraste e saturação do canal atual. | |
| 8 Menu Principal | Aceder ao menu principal | |
| 9 | Layout de 4 canais | Exibir 4 canais de vídeo |
| | Layout de 9 canais | Exibir 9 canais de vídeo |
| | Layout de 12 canais | Exibir 12 canais de vídeo |
| | Layout de 16 canais | Exibir 16 canais de vídeo |
| | Layout de 24 canais | Exibir 24 canais de vídeo |
| | Layout de 32 canais | Exibir 32 canais de vídeo |
| | Layout de 36 canais | Exibir 36 canais de vídeo |
| | Mais layout | Exibir 6/13/14 canais de vídeo. |
| 10 SEQ automática | Pressione este botão para alternar o modo de tela em sequência. | |
| 11 Reprodução | Aceder à página de recuperação do vídeo. | |
| 12 | Estado da conexão | Exibe o status da conexão da rede. |
| |  | erro de conexão: WAN não conectado. |
| |  | falha de conexão: Não está conectado fisicamente. |
| |  | êxito na conexão: WAN conectado. |
| 13 Modo manual | Define o modo de gravação manual. | |
| 14 Sistema | Informação de sistema. | |
| 15 Atualização de firmware | Assim que um novo firmware for carregado, o ícone Download aparecerá. | |

Atualizar o firmware

A Hanwha Techwin oferece atualizações periódicas de firmware para o sistema de segurança, para que ele seja executado de forma mais eficiente e evite possíveis problemas. Um ícone de download aparecerá na barra de menu da tela, se houver um firmware novo disponível. Recomendamos que você verifique o firmware mais recente e mantenha o seu sistema atualizado.

1. Para atualizar o firmware, o sistema precisa estar conectado à internet.
Para aprender a conectar o seu sistema à internet, consulte <Rede - Geral>.
2. Clique com o botão direito do mouse para exibir a barra de menu na parte inferior da tela.
3. Quando houver um firmware novo disponível, o ícone de download aparecerá na parte inferior da barra de menu.
4. Clique no ícone e siga as instruções para fazer o download do firmware.

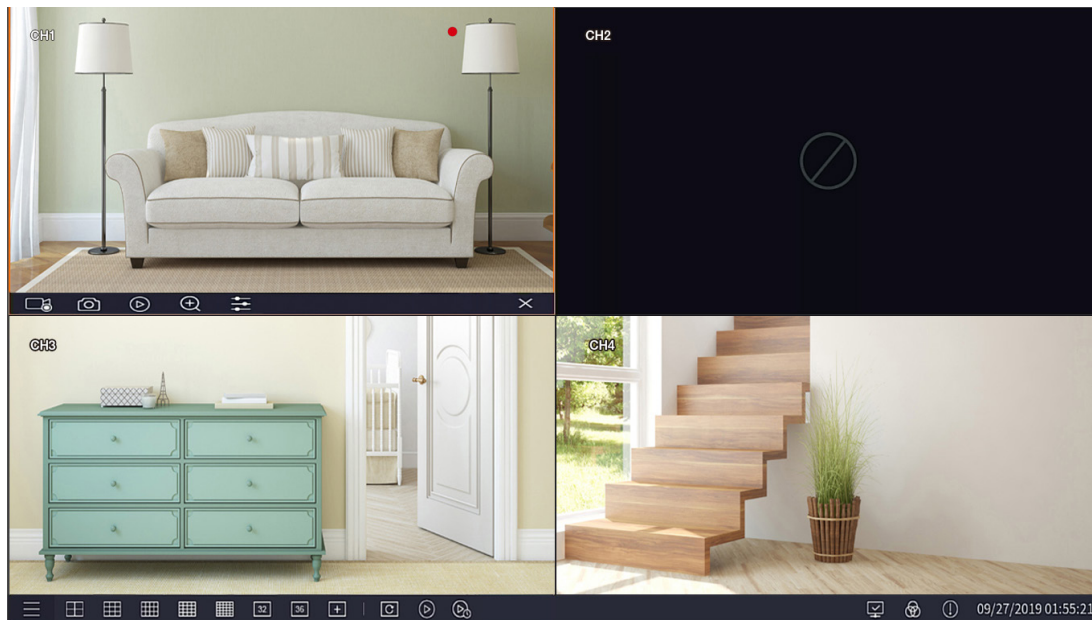


Menu DVR

MENU DE CONTEXTO

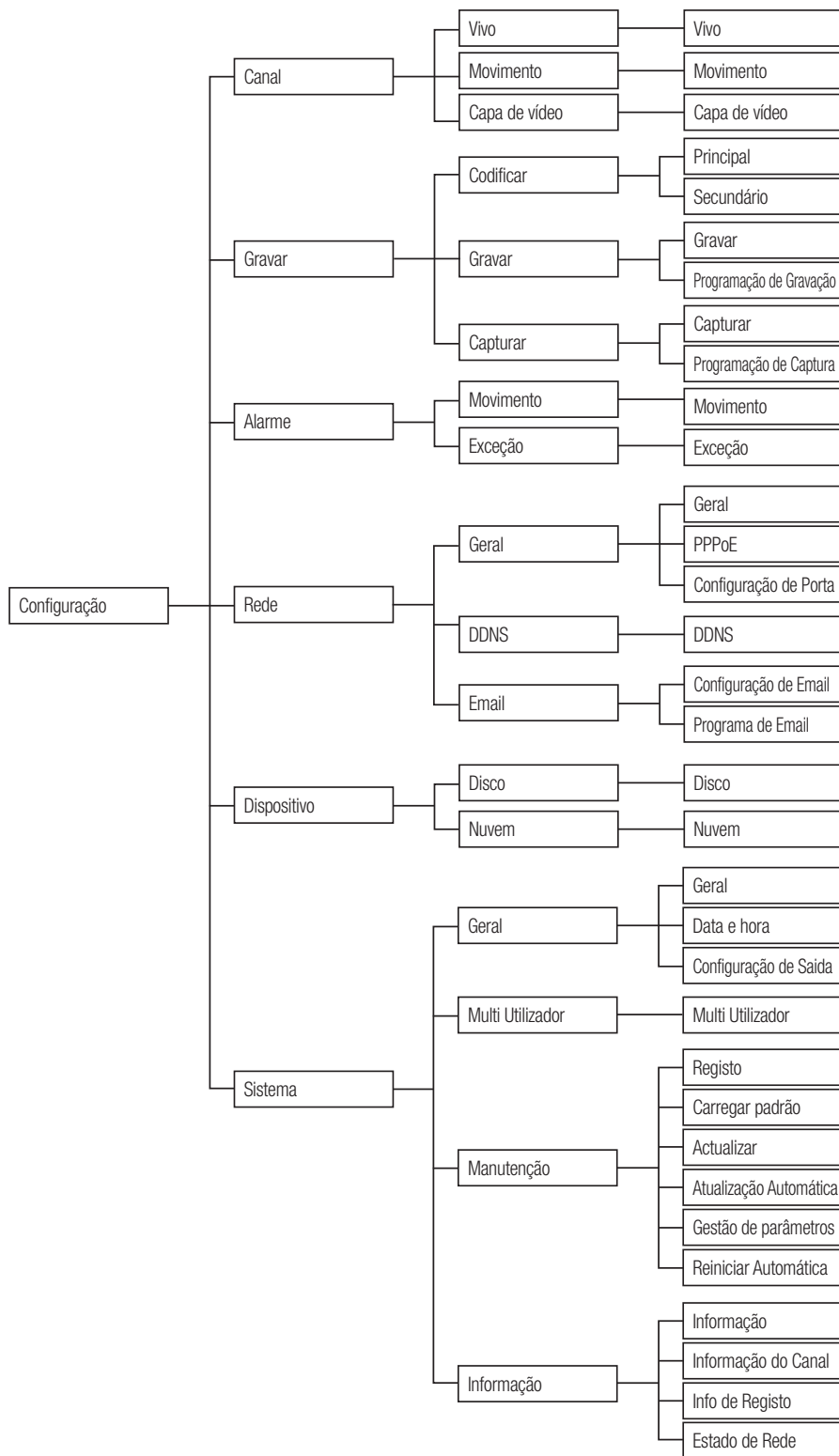
Após terminar a inicialização do sistema, clique no botão direito do mouse na interface de visualização ou deslize o mouse até ao fundo da tela para entrar no Menu Pop-up. Agora você pode executar a configuração dos parâmetros e operação no Menu Principal, Multi tela, Pesquisa de gravação, configurações de Sequência e Brilho.

As opções no menu de contexto podem variar ligeiramente de acordo com as definições dos diferentes parâmetros e ambiente da aplicação. As opções no menu serão explicadas em pormenor nos capítulos seguintes.



Menu DVR

GUIA DO MENU PRINCIPAL



CONFIGURAÇÃO

No modo LIVE, clique o botão direito do mouse, ou o botão [Menu] no controle remoto, e selecione o ícone [] na barra de ferramentas para entrar na tela do menu principal.


Se a interface do sistema está bloqueada, consulte a página 33 para desbloquear digitando a sua senha.

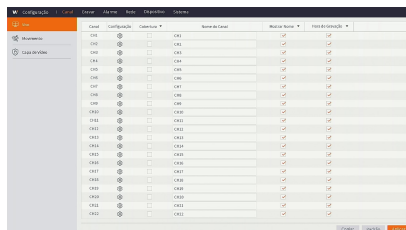
No modo Menu principal, pode criar as definições para Parâmetro, Pesquisa de gravação, Dispositivo, Sistema, Avançadas e Encerramento.

Canal

Vivo

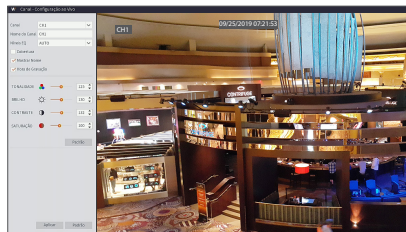
Vá para "Configuração" → "Canal" → "Vivo" → "Vivo" para entrar na interface.

- **Canal:** Selecione o canal na lista suspensa.
- **Configuração:** Clique em [] para exibir a janela de configuração detalhada.
- **Cobertura:** Habilitar/desabilitar o vídeo escondido.
- **Nome do canal:** Pode ter até 40 caracteres de comprimento.
- **Mostrar Nome:** Exibindo nome do Canal
- **Hora de Gravação:** Habilitar ou desabilitar a exibição da hora de sistema na gravação.



- **TONALIDADE:** Ajusta a cromaticidade do vídeo
- **BRILHO:** Ajusta o brilho do vídeo
- **CONTRASTE:** Ajusta o contraste do vídeo
- **SATURAÇÃO:** Ajusta a saturação do vídeo

 Clique em [] para exibir a janela de configuração detalhada.

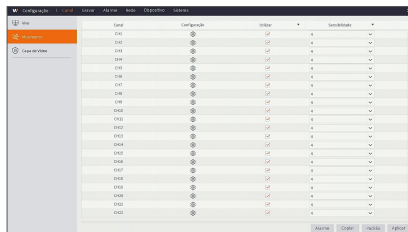


Menu DVR

Movimento

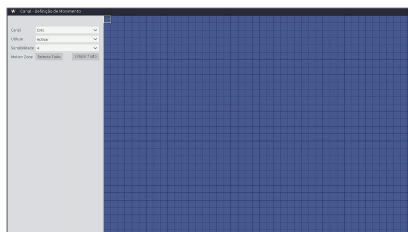
Vá para "Configuração" → "Canal" → "Movimento" → "Movimento" para entrar na interface.

- **Canal:** Selecionar canal.
- **Utilizar:** Você pode selecionar se usa ou não.
- **Sensibilidade:** Suporta 1-8 níveis, 8 é o nível mais alto.
- **Configuração:** Defina uma área onde o movimento é detectado.



- **Zona de movimento:** Defina uma área onde o movimento é detectado.

☞ Clique em [] para exibir a janela de configuração detalhada.

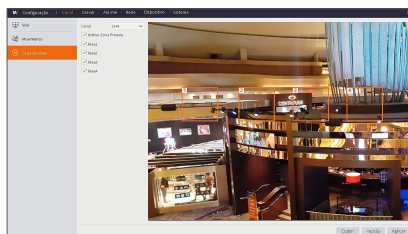


Capa de vídeo

Vá a "Configuração" → "Canal" → "Capa de vídeo" → "Capa de vídeo".

A zona privada serve para bloquear certa(s) área(s) no campo de visão da câmera no vídeo ao vivo do canal selecionado.

1. Clique em "**Activar Zona Privada**" e selecione o número da(s) Área(s) a bloquear.
2. Ajuste a posição e a zona da(s) Área(s).
 - Você pode ajustar o intervalo da zona de privacidade ao clicar e arrastar o canto inferior direito da caixa de cada área.
3. Clique em "**Aplicar**" para salvar a configuração.



Gravar

Codificar

Vá ao "Configuração" → "Gravar" → "Codificar" → "Principal" ou "Secundário" para entrar na interface do menu.

Principal

- **Resolução:** 960x480 / 1280x720 / 1920x1080

 ■ O modelo SDR-76307 só é compatível com a resolução 1920x1080.

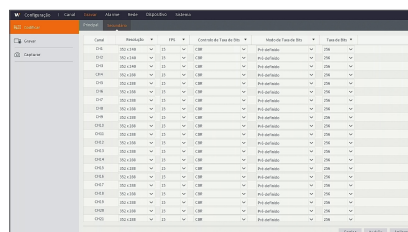
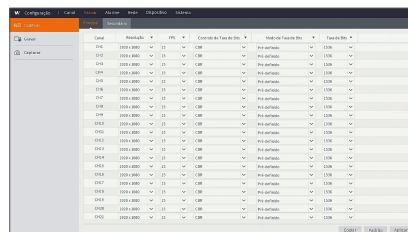
- **FPS:** 1-15FPS
- **Controle de Taxa de Bits:** Selecione velocidade de transmissão constante (CBR) ou variável (VBR).
- **Qualidade de Vídeo :** Quando o controle de taxa de bits estiver definido para VBR, as opções de qualidade de vídeo aparecerão. Selecione a qualidade de vídeo desejada (O pior/Pior/Mau/Bom/Melhor/O Melhor).
- **Modo de Taxa de Bits:** Selecione taxa de bits Pré-definido / Definir por Utilizador.
- **Taxa de Bits:** Definição da velocidade de transmissão
- **Encode FPS :** Para a taxa de quadros da gravação do vídeo, quanto maior a taxa de quadros, mais suave será o desempenho da reprodução.
Os parâmetros específicos entre Codificar FPS e Visualização ao vivo são:

 ■ As opções **Encode fps** e **Live fps** só são compatíveis no SDR-74306.

| NTSC | | PAL | |
|------------|----------|------------|----------|
| Encode fps | Live fps | Encode fps | Live fps |
| 10 | 30 | 10 | 25 |
| 11 | 29 | 11 | 25 |
| 12 | 26 | 12 | 25 |
| 13 | 21 | 13 | 21 |
| 14 | 21 | 14 | 21 |
| 15 | 21 | 15 | 21 |

Secundário

- **Resolução:** 352x240
- **FPS:** 1-15FPS
- **Controle de Taxa de Bits:** Selecione velocidade de transmissão constante (CBR) ou variável (VBR).
- **Qualidade de Vídeo :** Quando o controle de taxa de bits estiver definido para VBR, as opções de qualidade de vídeo aparecerão. Selecione a qualidade de vídeo desejada (Pior/Péssima/Ruim/Boa/Ótima/Melhor).
- **Modo de Taxa de Bits:** Selecione taxa de bits Pré-definido / Definir por Utilizador.
- **Taxa de Bits:** Definição da velocidade de transmissão

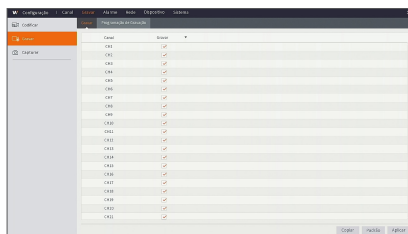


Menu DVR

Gravar

Vá ao "Configuração" → "Gravar" → "Gravar" → "Gravar" para entrar na interface.

- **Gravar:** LIGAR/DESLIGAR gravação.



Programação de Gravação

Vá ao "Configuração" → "Gravar" → "Gravar" → "Programação de Gravação" para entrar no agendamento de gravação do DVR.

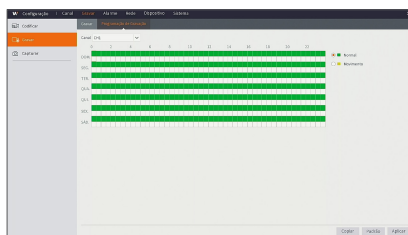
Interface de agendamento

Selecione o canal e a data a serem definidos.

Pode ser definido o agendamento de uma semana.

O agendamento de gravação do canal atual pode ser copiado para qualquer outro canal ou para todos os canais.

Após selecionar "Normal" ou "Movimento", clique nas caixas de sua preferência ou arraste diversas caixas no que diz respeito ao tempo que você deseja marcar/desmarcar nas caixas selecionadas com cor. As caixas marcadas com cor indicam que o Cronograma de gravação do canal selecionado está definido.



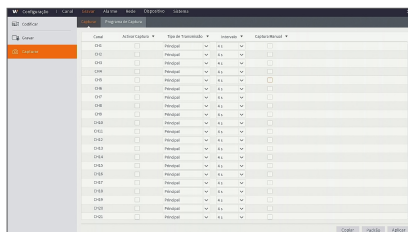
- No menu de Gravação e no menu de Pesquisa de gravação, quando não forem visíveis cores, significa que não existem gravações durante esse tempo;
- "Verde" significa registro normal e "amarelo" significa registro de movimento.

Capturar

Vá ao "Configuração" → "Gravar" → "Capturar" → "Capturar".

- **Ativar Captura:** LIGAR/DESLIGAR captura automática.
- **Tipo de transmissão:** Selecione MainStream ou SubStream.
- **Intervalo:** 4s / 8s / 25s / 1Min / 10Min / 30Min / 1Hora.
- **Captura Manual:** LIGAR/DESLIGAR captura manual.

- Pode clicar no ícone [📷] na janela ao vivo para capturar manualmente a imagem com o rato.

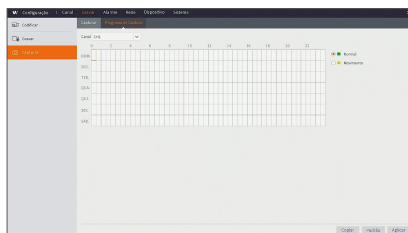


Programação de Captura

Vá ao "Configuração" → "Gravar" → "Capturar" → "Programação de Captura".

- **Normal:** Definição convencional de captura
- **Movimento:** Definição de captura da detecção de movimento

Após selecionar "Normal" ou "Movimento", clique nas caixas de sua preferência ou arraste diversas caixas no que diz respeito ao tempo que você deseja marcar/desmarcar nas caixas selecionadas com cor. As caixas marcadas com cor indicam que o Cronograma de captura do canal selecionado está definido.

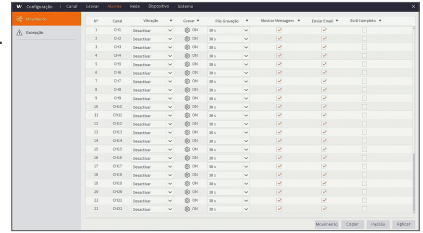


Alarme

Movimento

Vá ao "Configuração" → "Alarme" → "Movimento" → "Movimento" para entrar na interface.

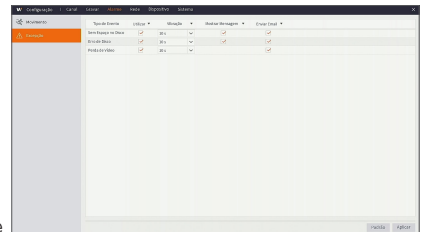
- **Vibração:** Ao detetar um objeto em movimento, a campainha soa um alarme (desativar, 10 segundos, 20 segundos, 40 segundos e 60 segundos).
- **Gravar:** Quando for detetado um objeto em movimento, a gravação de canal será ativada.
- **Pós-Gravação:** Depois de o alarme terminar, a duração de tempo da gravação do alarme pode ser definida para 30 segundos, 1 minuto, 2 minutos e 5 minutos.
- **Mostrar Mensagem:** As mensagens serão exibidas no ecrã quando um objeto em movimento for detetado e os alarmes soarem.
- **Enviar Email:** Quando é detetado um objeto em movimento, é enviado um e-mail para o endereço de e-mail especificado.
- **Ecrã Completo:** Se for detectado movimento, o canal onde o movimento ocorreu é alterado para uma vista de tela inteira.



Exceção

Vá ao "Configuração" → "Alarme" → "Exceção" → "Exceção" para entrar na interface.

- **Tipo de Evento:** Suporta três tipos anômalos: Disco cheio, Erro no disco e Perda de vídeo.
 - Sem Espaço no Disco: O alarme aparecerá quando não houver espaço livre no HDD do DVR.
 - Erro de Disco: O alarme aparecerá quando o HDD não estiver funcionando devido a falha de alimentação ou defeito.
 - Perda de Vídeo : Quando existe uma falha na recepção dos sinais de vídeo no DVR devido a alguns problemas (danos na câmera, sinal de rede sem fio fraco, falha de energia), o alarme aparecerá.
- **Utilizar:** Ativar os alarmes para situações anômalas.
- **Vibração:** Durante quanto tempo a campainha soa (10s, 20s, 40s, 60s).
- **Mostrar Mensagem:** Você pode mostrar a mensagem na tela quando o alarme é detectado.
- **Enviar Email:** Selecione enviar e-mail para o endereço de e-mail especificado quando aparecer eventos anormais.



Menu DVR

Rede

Geral

Vá ao "Configuração" → "Rede" → "Geral" → "Geral" para entrar na interface.

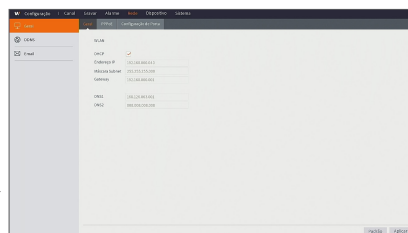
Selecione a opção de ligação de rede (PPPoE, DHCP, Static) para definir a porta. O utilizador pode ver e fazer a gravação, reprodução e cópia de segurança do vídeo remotamente.

Considere o DHCP como um exemplo. Neste modo, o router atribui automaticamente o endereço IP ao DVR. Depois de reiniciar o DVR ou o servidor DHCP, o endereço IP obtido pelo DVR pode ser diferente. Por consequência, antes do acesso remoto ao DVR deve verificar de cada vez o endereço IP e os números das portas. O procedimento de execução é o seguinte:

1. Selecione DHCP, clique em Aplicar e reinicie o DVR. Introduza a Porta do cliente e a porta Web (as duas portas devem ser diferentes).

Para PPPoE, Estático e DHCP, antes de definir o endereço IP para o DVR, a porta da extranet deve ser mapeada no router antes de visitar o DVR através da rede pública.

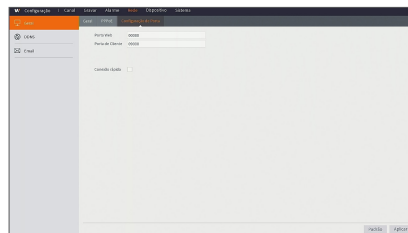
- Guarde a definição para aplicar as alterações efetuadas. Se existirem vários DVR numa LAN, certifique-se de que os endereços IP são diferentes.



Configuração de Porta

Vá ao "Configuração" → "Rede" → "Geral" → "Configuração de Porta" para entrar na interface.

- **Porta Web:** Esta é a porta que você utilizará para fazer login remotamente ao DVR (ex.: usando o Cliente web). Se a porta padrão 80 já estiver sendo usada por outros aplicativos, altere-a. http://IP de rede pública: Número da porta web (como 80)
- **Porta de Cliente:** Esta é a porta em que o DVR será usado para enviar informações. Se a porta padrão 9000 já estiver sendo usado por outros aplicativos, altere-a.
- **Conexão rápida:** Se deseja fazer login remotamente (WAN) ao DVR usando o Cliente web, você precisa concluir o encaminhamento de porta. Habilite esta opção se o seu roteador for compatível com a Conexão rápida. Você precisa habilitar a Conexão rápida tanto no DVR quanto no roteador. Neste caso, você não precisa configurar manualmente o encaminhamento de porta em seu roteador. Se o seu roteador não for compatível com a Conexão rápida, realize o encaminhamento de porta manualmente. (Porta web e porta do cliente)

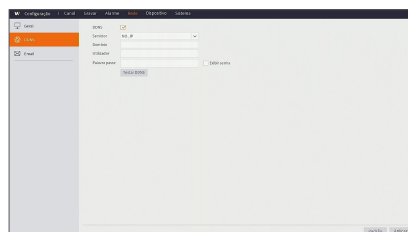


DDNS

Vá ao "Configuração" → "Rede" → "DDNS" → "DDNS" para entrar na interface do menu.

O utilizador pode definir o DDNS e qualquer um dos 3 tipos de ligação de rede acima depois de aplicar o serviço de domínio dinâmico. O usuário pode acessar remotamente o DVR através do domínio usando o CMS. Ao utilizar um nome de domínio DDNS para aceder ao DVR, o utilizador deve confirmar que a porta pode ser ligada normalmente ao IP atual na rede pública e que as definições do endereço de servidor/nome de anfitrião/utilizador/palavra-passe/definição devem ser consistentes com a definição local do DVR.

- **Servidor:** Selecione o nome de domínio do fornecedor de servidor. Nomes de domínio de servidores disponíveis (HANWHA-SECURITY, DDNS_3322, DYNDNS, NO_IP, CHANGEIP, DNSEXIT)
- **Domínio:** nome de domínio dinâmico do anfitrião obtido a partir do nome de domínio dinâmico do fornecedor de serviço no momento do registo, por exemplo, http://ddns.hanwha-security.com/snb5000
- **Utilizador:** O nome de utilizador registado mediante o pedido para nome de domínio dinâmico.
- **Senha:** A palavra-passe definida no momento do registo. Clique em "Testar DDNS". Se a ligação for estabelecida com sucesso, será indicado "Teste DDNS bem-sucedido!"



REGISTRANDO COM DDNS

Para registrar seu produto com o Wisenet DDNS

1. Visite o site Wisenet DDNS na Web (<http://ddns.hanwhasecurity.com>) e entre com uma conta registrada.

2. Na barra de menus superior, selecione <MY DDNS>.

3. Clique na guia [Register Product].

4. Selecione o botão DDNS.

5. Digite o ID do produto.

6. Selecione uma <Type> e especifique o <Model>.

7. Especifique o local do produto com uma descrição, se necessário.

8. Clique em [Product Registration].

O produto será adicionado à lista de produtos que você pode verificar

Sign-Up
Complete the following form to use the Wisenet DDNS service.

Required Information * Fill out all required information.

User ID *
Must be 6 to 16 characters long, alphanumeric, and cannot contain spaces or special characters. This value will be used to identify your account information.

Password *
Must be 6 to 16 characters long, alphanumeric, and cannot contain spaces or special characters. You may not enter your ID or four identical alphanumeric characters in sequence in your password.

Confirm Password *
Must be 6 to 16 characters long, alphanumeric, and cannot contain spaces or special characters. You may not enter your ID or four identical alphanumeric characters in sequence in your password.

Name *

Email *

Country *

Regional/Resale Address *

WISENET DDNS MY DDNS Customer Support

Register Product
Check real-time video feeds and use the management console after registering your product.

URL *
Must be a valid URL. The URL must be a valid IP address or domain name. The URL must be a valid IP address or domain name. The URL must be a valid IP address or domain name.

Type *
Select product type.

Model *
Select product model.

Location *
Enter a description for product management. Up to 255 characters and numbers or up to 20 alphanumeric characters.

Description *
Enter a description for product management. Up to 255 characters and numbers or up to 20 alphanumeric characters.

MY DDNS
Below is a list of your currently registered products. You may view real-time video feeds, product management, and video tagging services for each DDNS. If a product is not registered, register for products to view the "Register Product" page.

Product ID:

Search for information on registered products.

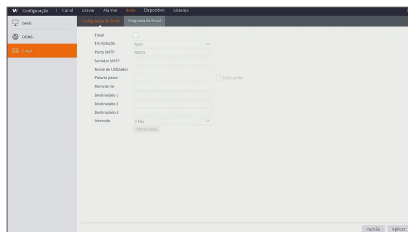
| No. | Product ID | Model | Connection Status | Product Management | View | Video Tagging |
|-----|-------------|-------|-------------------|--------------------|--------|---------------|
| 1 | M01123 | | OFF | EDIT Delete | View > | |
| 2 | sample12311 | | OFF | EDIT Delete | View > | |

Menu DVR

Email

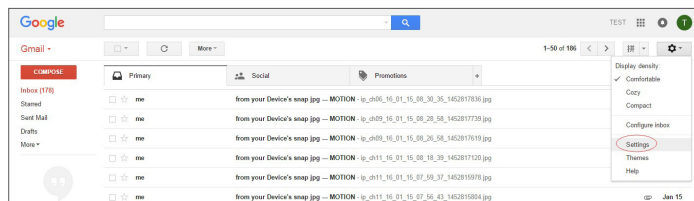
Vá ao "Configuração" → "Rede" → "Email" → "Configuração de Email" para entrar na interface do menu. Receba ou envie e-mail de alarme do DVR e defina os parâmetros como endereço de e-mail, SSL, ativar e-mail e intervalo.

- **Encriptação:** Desativar, SSL, TLS e Auto opcionais. Auto significa que pode detetar o tipo de encriptação automaticamente. É recomendado que defina o tipo de encriptação para automático.
- **Porta SMTP:** A porta de envio de e-mail usada pelo SMTP (Simple Mail Transfer Protocol - Protocolo simples de transferência de e-mail). O servidor é geralmente Porta 25 ou Porta 465 quando o SSL é usado pelo Gmail.
- **Servidor SMTP:** Introduza o endereço do servidor para a caixa de correio em utilização.
- **Nome de Utilizador:** Introduza um servidor ao qual se queira ligar. Por exemplo, e-mail "aaa@gmail.com" deve corresponder ao servidor "smtp.gmail.com"
- **Palavra passe:** Introduza a palavra-passe do utilizador do servidor SMTP.
- **Remetente:** Endereço do remetente, o qual deve corresponder ao servidor usado. Por exemplo, caixa de correio "aaa@gmail.com" deve corresponder ao servidor "smtp.gmail.com".
- **Destinatário 1/2/3:** O endereço de e-mail do destinatário, utilizado para receber a imagem de alarme e mensagem do lado do DVR. Se o sistema ativa o alarme continuamente e envia imagens por e-mail frequentemente, grave as imagens para outro local ou remova-as, para evitar uma ocupação excessiva de espaço e assim afetar a utilização normal da caixa de correio.
- **Intervalo:** Será enviado um e-mail a cada três minutos por defeito. Se o intervalo de tempo para a notificação de e-mail for muito curto, o servidor de e-mail pode considerar os e-mails como sendo lixo, e por isso poderão não ser transferidos normalmente.

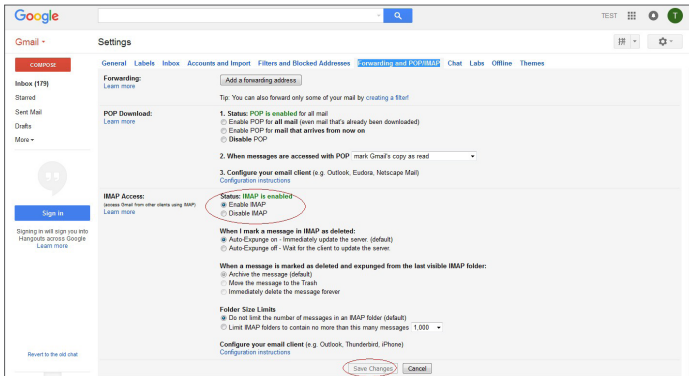


Definição da caixa de correio:

Por exemplo, se estiver a usar o Gmail, inicie a sessão na caixa de correio da Gmail. <https://mail.google.com>



Clique em "settings--Forwarding and POP/IMAP"



Clique em "Enable IMAP--Save Changes"

Programa de Email

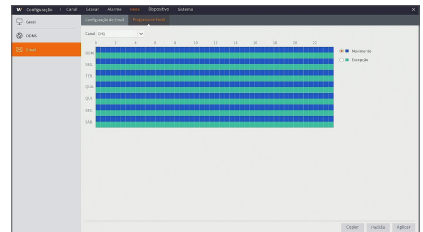
Vá ao "Configuração" → "Rede" → "Email" → "Programa de Email" para criar um agendamento de e-mail.



Selecione o canal e a data a serem definidos.

Pode ser definido o agendamento de uma semana.

O agendamento de gravação do canal atual pode ser copiado para qualquer outro canal ou para todos os canais.

Após selecionar "Movimento" ou "Exceção", clique nas caixas de sua preferência ou arraste diversas caixas no que diz respeito ao tempo que você deseja marcar/desmarcar nas caixas selecionadas com cor. As caixas marcadas com cor indicam que um e-mail será enviado quando for detectado movimento ou quando ocorrer uma exceção no canal selecionado.



-  Azul significa Movimento: Será enviado um e-mail em caso de objeto em movimento;
-  Verde significa Sistema: Será enviado um e-mail em caso do Sistema, por exemplo Sem espaço livre no disco, Erro do disco, Perda de vídeo, etc.

Menu DVR

Dispositivo

Disco

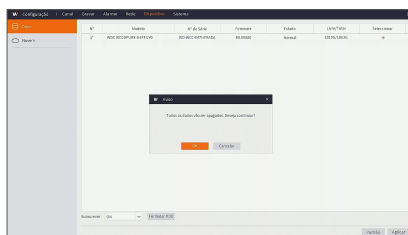
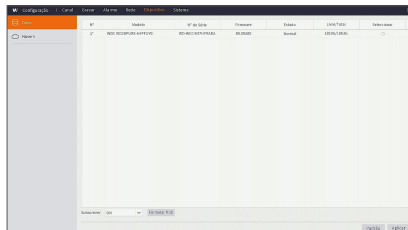
Vá ao "Configuração" → "Dispositivo" → "Disco" para entrar na interface.

Quando o HDD é ligado, o sistema irá detectar automaticamente se o HDD está OK ou não; se o HDD precisar de ser formatado, selecione o HDD e formate-o.

Se o sistema detectar que o HDD está OK, o estado do HDD será exibido como "Normal".

- **Nº:** Número de HDD ligados ao sistema.
- **Modelo:** Exibe o nome do modelo HDD.
- **Nº de Série:** Exibe o número de série do HDD.
- **Firmware:** Exibe a versão de firmware do HDD.
- **Estado:** Mostra o estado atual do HDD. Estará disponível apenas quando o HDD é "Normal".
- **Livre/Total:** Espaço restante ou total no HDD
- **Subscrever:** Quando definido para LIGADO e o disco rígido está cheio, o DVR irá substituir os arquivos mais antigos no disco rígido. Quando definido como DESLIGADO e se o disco rígido estiver cheio, o DVR irá parar a gravação.
- **Formatar HDD:** Formata o HDD para a primeira utilização.

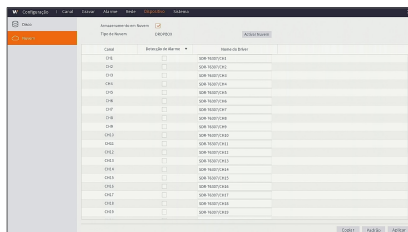
■ A gravação só pode ser feita quando o HDD está no estado "Normal".



Nuvem

Armazenamento em Nuvem

- **Nuvem:** Pode enviar as imagens captadas para a Dropbox na hora normal, ou quando ocorrer uma detecção de movimento.
- 1) Para usar o backup da nuvem, precisa de registar primeiro o seu e-mail. Para saber os detalhes, por favor, consulte a página 24.
 - 2) Registre uma conta em <https://www.dropbox.com/>.
 - 3) Configure a rede para garantir que o DVR está sob controle da rede.
 - 4) Configure a Nuvem: Ativar a Nuvem e definir o canal. Ative a Detecção de Movimento para que sejam capturadas fotografias quando é detectado movimento.
 - 5) O Nome do Driver se refere ao nome criado na pasta da Dropbox e o nome pode ser definido pelo usuário, por exemplo NuvemDVR000. A pasta serve para guardar imagens captadas do DVR.
 - 6) Clique em [Nuvem ativa] para ativar a Nuvem e o E-mail, a fim de que seja enviada a verificação de utilizador. Clique na hiperligação que encontra no e-mail e depois inicie a sessão na sua conta da Dropbox e clique em "Permitir". A função de armazenamento DVR na nuvem será ativada. Se você tiver acessado sua conta dropbox antes de ativar o armazenamento na Nuvem, não necessita acessar de novo. Basta clicar em Autorizar para concluir a ativação. Por favor, termine a ativação dentro de 3 minutos. Depois de a ativação estar concluída, já pode usar a função de armazenamento na Nuvem.
 - 7) Clique no ícone na parte superior esquerda da interface da conta dropbox para ver a pasta criada no 5º passo.
 - 8) Abra a pasta da Dropbox para ver as imagens captadas pelo DVR.



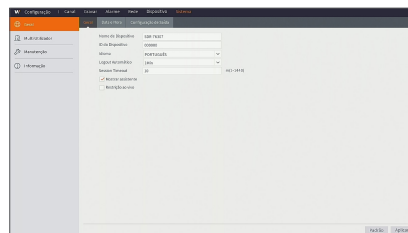
Sistema

Geral

Vá ao "Configuração" → "Sistema" → "Geral" → "Geral" para entrar na interface.

O usuário deve definir o Nome do dispositivo, a ID do dispositivo, o Idioma, Logout automático, Session Timeout e Mostrar assistente nesta página.

- Session Timeout: A sessão é desconectada após um determinado período de tempo.
- ✍ ■ A função <Session Timeout> só funciona com o cliente Wisenet ou o visualizador Web.
- Restrição ao vivo : Se você deseja usar a definição de permissão da Visualização ao Vivo quando liga/desliga a energia por favor selecione.



Data e hora

Vá ao "Configuração" → "Sistema" → "Geral" → "Data e hora".

Data e hora

O usuário pode definir a data, a hora, o formato da data e da hora e o fuso horário.

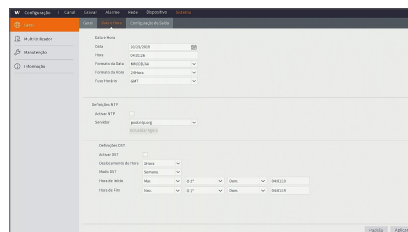
Definições NTP

- **Activar NTP** : Ativar/desativar a função NTP.
- **Endereço do Servidor**: Selecionar o servidor NTP (time.windows.com, time.nist.gov, pool.ntp.org, Definir por Utilizador).

- ✍ ■ Quando a função NTP está "Ativar", o sistema irá calibrar a hora do sistema a cada 00:07:50 e a cada inicialização.

Definições DST

Entre na interface para definir o DST, Compensação de tempo, Tempo de início e tempo de fim.

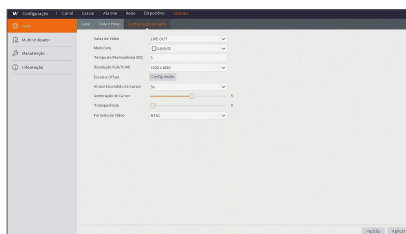


Menu DVR

Configuração de Saída


Vá ao "Configuração" → "Sistema" → "Geral" → "Configuração de Saída" para entrar na interface.

- **Saída de Vídeo:** Saída ao vivo
- **Modo Seq:** Define o layout1, 4, 8, 16.
- **Tempo de Permanência SEQ:** O tempo de sequência é definido para 5 segundos por padrão. O utilizador pode defini-lo conforme pretendido até 300 segundos
- **Resolução VGA/HDMI:** Para saída VGA ou saída HDMI, a resolução opcional inclui.
 - VGA
1024x768, 1280x1024, 1280x720, 1920x1080
 - HDMI
1024x768, 1280x1024, 1280x720, 1920x1080
- **Escala e Offset:** Define a escala e a compensação.
- **Atraso Escondido de Cursor:** Define o tempo de retardamento do cursor oculto.
- **Aceleração de Cursor:** Define a velocidade do cursor.
- **Transparência:** Ajuste a transparência do menu no intervalo entre 0-128.
- **Formato de vídeo:** Define o NTSC ou PAL



Multi Utilizador

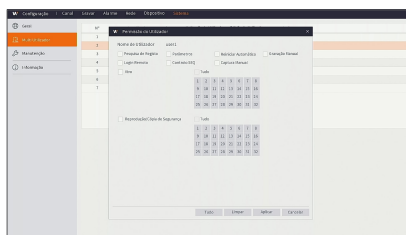
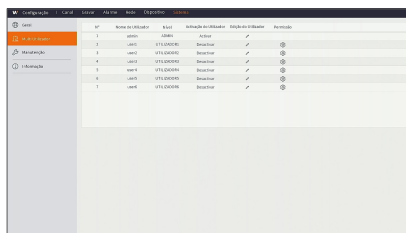
Vá ao "Configuração" → "Sistema" → "Multi Utilizador" para entrar na interface do utilizador.

Suporta até sete utilizadores, incluindo um administrador e seis utilizadores. Clique no botão [] para entrar na interface de [Editar usuário (User Edit)] para inserir o nome de usuário de senha.

O nome do usuário consiste de 8 caracteres. A senha TEM de ter, pelo menos, 8~13 caracteres. Quando a senha tem 8~9 caracteres, deverá ser, pelo menos, um com pelo menos uma combinação de letras, dígitos e símbolos especiais. Quando a senha tem 10~13 caracteres, deverá ser, pelo menos, uma combinação de dois tipos de caracteres. Estão proibidas combinações de teclas contínuas ou repetidas. (Exemplo: 1111,1234, abcd, qwerty)

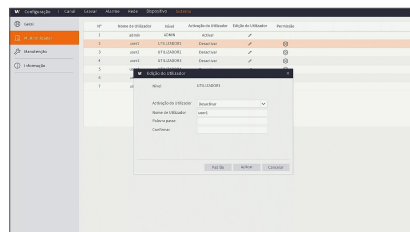
Definir a palavra-passe do utilizador. O administrador está autorizado a definir a autoridade do utilizador comum.

- **Pesquisa de Registo:** permite-lhe verificar todos os registos do sistema.
- **Parâmetro:** permite-lhe definir todos os parâmetros.
- **Reiniciar Automática:** Permite que você reinicialize e desligue o DVR.
- **Gravação Manual:** permite-lhe iniciar/parar uma gravação manualmente.
- **Login Remoto:** Permite que você faça login CMS/WEB/móvel no DVR.
- **Controlo SEQ:** permite-lhe sequenciar ecrãs ao vivo para todos os canais.
- **Captura Manual:** Permite-lhe tirar uma imagem instantânea manualmente
- **Vivo:** Selecione a opção "√" ATIVAR e selecione um canal e o utilizador pode ver todas as imagens ao vivo no canal selecionado.
- **Reprodução/Cópia de Segurança:** Selecione com "√" a opção ATIVAR e selecione o canal para reprodução/backup, o usuário pode reproduzir/fazer backup da gravação no canal selecionado.



Edição do Utilizador

O utilizador pode ativar ou desativar a função ou definir a palavra-passe.

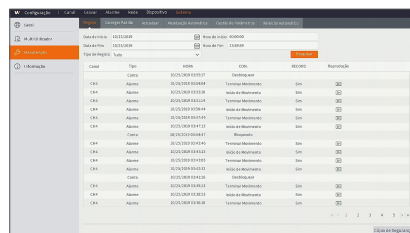


Manutenção

Registo

Vá ao "Configuração" → "Sistema" → "Manutenção" → "Registo".

O utilizador pode pesquisar a informação de registo em períodos de tempo diferentes. Clique em "Backup" para guardar toda a informação do registo.

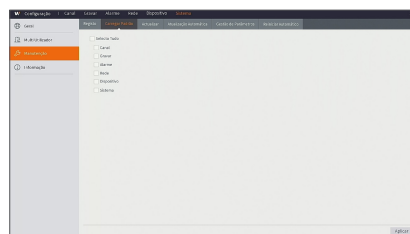


Carregar padrão

Vá ao "Configuração" → "Sistema" → "Manutenção" → "Carregar padrão" para entrar na interface.

Se o [Carregar padrão] estiver selecionado, pode iniciar o sistema com as predefinições de fábrica. Clique em "Carregar padrão" e seleccione os itens a serem restaurados.

Você pode restaurar o Canal, Gravação, Alarme, Rede, Dispositivo, Sistema sem fio DVR para o padrão de fábrica.



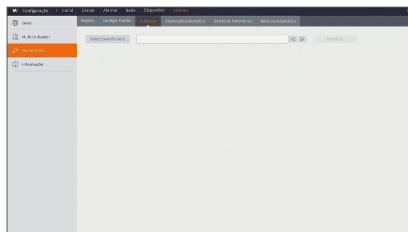
Menu DVR

Atualizar

Vá ao "Configuração" → "Sistema" → "Manutenção" → "Atualizar" para entrar na interface.

Clique em Atualização para entrar na interface do dispositivo e selecionar o arquivo de atualização na USB a ser executado.

- Não retire a memória USB nem desligue a alimentação durante a atualização. Quando a atualização terminar, o sistema será reiniciado automaticamente. Após cerca de 5 minutos, a atualização estará concluída. Recomenda-se que carregue as predefinições de fábrica depois da atualização.
- Para atualizar o firmware usando um cartão de memória USB, são necessários pelo menos 100 MB de espaço livre no cartão de memória USB.
Se o firmware não atualizar com um cartão de memória do tipo USB 3.0, tente utilizar um do tipo USB 2.0.

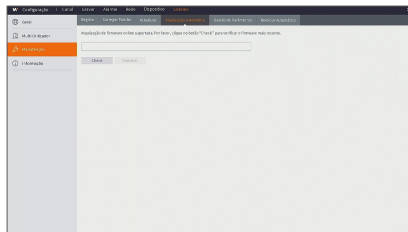


Atualização Automática

Vá ao "Configuração" → "Sistema" → "Manutenção" → "Atualização Automática" para entrar na interface.

Clique em Check para verificar se há um firmware mais novo no servidor de atualização de rede remota.

- Para utilizar o recurso de Atualização automática, a rede do DVR deve estar conectada on-line. Consulte a página 22.

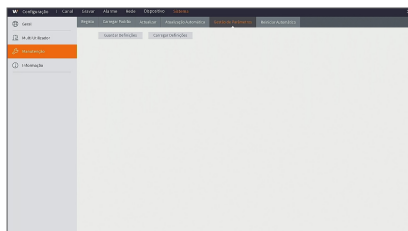


Gestão de parâmetros

Vá ao "Configuração" → "Sistema" → "Manutenção" → "Gestão de parâmetros" para entrar na interface.

- **Guardar Definições:** Guarde os parâmetros definidos do DVR do utilizador para o dispositivo de armazenamento amovível.
- **Carregar Definições:** Carregue os parâmetros no dispositivo de armazenamento amovível para o DVR.


- Para salvar ou carregar Parâmetros, uma unidade flash USB ou um dispositivo móvel de armazenamento com interface USB deve ser conectado à porta USB do DVR.

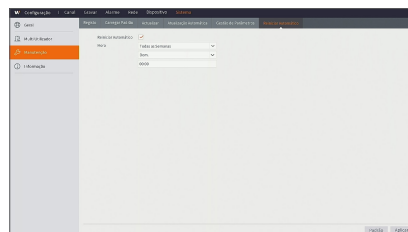


Reiniciar Automática

Vá ao "Configuração" → "Sistema" → "Manutenção" → "Reiniciar Automática" para entrar na interface.

Ativar a função de manutenção automática para reiniciar o sistema regularmente a cada dia/semana/mês. Quando o Reinício automático está ativo, o DVR deve estar na interface principal e sem operações do utilizador.

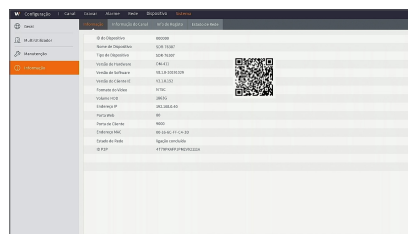
- 
 A função de manutenção automática só pode ser eficaz quando o DVR regressa ao Modo de visualização sem qualquer operação dentro da definição de tempo de manutenção automática.



Informação

Informação

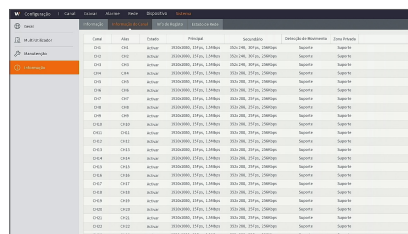
Vá ao "Configuração" → "Sistema" → "Informação" para entrar na interface.



Informação do canal

Vá ao "Configuração" → "Sistema" → "Informação" → "Informação do canal" para entrar na interface.

Exibe a informação do Canal.

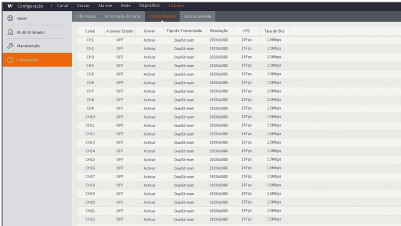


Menu DVR

Informação de Registro

Vá ao "Configuração" → "Sistema" → "Informação" → "Infor de Registro" para entrar na interface.

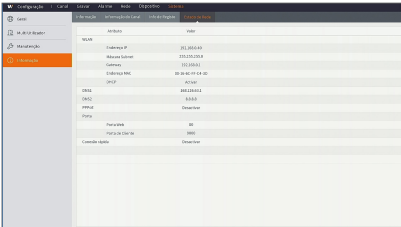
Exibe a Informação de Registro por cana.



| Canal | Nome | Formato | Resolução | Velocidade | Tempo de Gravação |
|-------|------|---------|-----------|------------|-------------------|
| 001 | 001 | Ativar | Quadro | 1080i | 15Min |
| 002 | 002 | Ativar | Quadro | 1080i | 15Min |
| 003 | 003 | Ativar | Quadro | 1080i | 15Min |
| 004 | 004 | Ativar | Quadro | 1080i | 15Min |
| 005 | 005 | Ativar | Quadro | 1080i | 15Min |
| 006 | 006 | Ativar | Quadro | 1080i | 15Min |
| 007 | 007 | Ativar | Quadro | 1080i | 15Min |
| 008 | 008 | Ativar | Quadro | 1080i | 15Min |
| 009 | 009 | Ativar | Quadro | 1080i | 15Min |
| 010 | 010 | Ativar | Quadro | 1080i | 15Min |
| 011 | 011 | Ativar | Quadro | 1080i | 15Min |
| 012 | 012 | Ativar | Quadro | 1080i | 15Min |
| 013 | 013 | Ativar | Quadro | 1080i | 15Min |
| 014 | 014 | Ativar | Quadro | 1080i | 15Min |
| 015 | 015 | Ativar | Quadro | 1080i | 15Min |
| 016 | 016 | Ativar | Quadro | 1080i | 15Min |
| 017 | 017 | Ativar | Quadro | 1080i | 15Min |
| 018 | 018 | Ativar | Quadro | 1080i | 15Min |
| 019 | 019 | Ativar | Quadro | 1080i | 15Min |
| 020 | 020 | Ativar | Quadro | 1080i | 15Min |
| 021 | 021 | Ativar | Quadro | 1080i | 15Min |
| 022 | 022 | Ativar | Quadro | 1080i | 15Min |

Estado de Rede

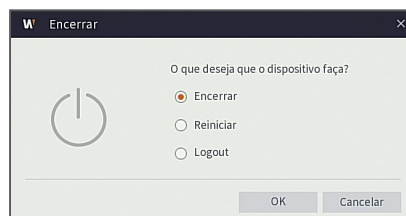
Vá ao "Configuração" → "Sistema" → "Informação" → "Estado de Rede" para entrar na interface.




| Nome | IP |
|----------|---------------|
| Int. 1 | 192.168.1.1 |
| Int. 2 | 192.168.1.2 |
| Int. 3 | 192.168.1.3 |
| Int. 4 | 192.168.1.4 |
| Int. 5 | 192.168.1.5 |
| Int. 6 | 192.168.1.6 |
| Int. 7 | 192.168.1.7 |
| Int. 8 | 192.168.1.8 |
| Int. 9 | 192.168.1.9 |
| Int. 10 | 192.168.1.10 |
| Int. 11 | 192.168.1.11 |
| Int. 12 | 192.168.1.12 |
| Int. 13 | 192.168.1.13 |
| Int. 14 | 192.168.1.14 |
| Int. 15 | 192.168.1.15 |
| Int. 16 | 192.168.1.16 |
| Int. 17 | 192.168.1.17 |
| Int. 18 | 192.168.1.18 |
| Int. 19 | 192.168.1.19 |
| Int. 20 | 192.168.1.20 |
| Int. 21 | 192.168.1.21 |
| Int. 22 | 192.168.1.22 |
| Int. 23 | 192.168.1.23 |
| Int. 24 | 192.168.1.24 |
| Int. 25 | 192.168.1.25 |
| Int. 26 | 192.168.1.26 |
| Int. 27 | 192.168.1.27 |
| Int. 28 | 192.168.1.28 |
| Int. 29 | 192.168.1.29 |
| Int. 30 | 192.168.1.30 |
| Int. 31 | 192.168.1.31 |
| Int. 32 | 192.168.1.32 |
| Int. 33 | 192.168.1.33 |
| Int. 34 | 192.168.1.34 |
| Int. 35 | 192.168.1.35 |
| Int. 36 | 192.168.1.36 |
| Int. 37 | 192.168.1.37 |
| Int. 38 | 192.168.1.38 |
| Int. 39 | 192.168.1.39 |
| Int. 40 | 192.168.1.40 |
| Int. 41 | 192.168.1.41 |
| Int. 42 | 192.168.1.42 |
| Int. 43 | 192.168.1.43 |
| Int. 44 | 192.168.1.44 |
| Int. 45 | 192.168.1.45 |
| Int. 46 | 192.168.1.46 |
| Int. 47 | 192.168.1.47 |
| Int. 48 | 192.168.1.48 |
| Int. 49 | 192.168.1.49 |
| Int. 50 | 192.168.1.50 |
| Int. 51 | 192.168.1.51 |
| Int. 52 | 192.168.1.52 |
| Int. 53 | 192.168.1.53 |
| Int. 54 | 192.168.1.54 |
| Int. 55 | 192.168.1.55 |
| Int. 56 | 192.168.1.56 |
| Int. 57 | 192.168.1.57 |
| Int. 58 | 192.168.1.58 |
| Int. 59 | 192.168.1.59 |
| Int. 60 | 192.168.1.60 |
| Int. 61 | 192.168.1.61 |
| Int. 62 | 192.168.1.62 |
| Int. 63 | 192.168.1.63 |
| Int. 64 | 192.168.1.64 |
| Int. 65 | 192.168.1.65 |
| Int. 66 | 192.168.1.66 |
| Int. 67 | 192.168.1.67 |
| Int. 68 | 192.168.1.68 |
| Int. 69 | 192.168.1.69 |
| Int. 70 | 192.168.1.70 |
| Int. 71 | 192.168.1.71 |
| Int. 72 | 192.168.1.72 |
| Int. 73 | 192.168.1.73 |
| Int. 74 | 192.168.1.74 |
| Int. 75 | 192.168.1.75 |
| Int. 76 | 192.168.1.76 |
| Int. 77 | 192.168.1.77 |
| Int. 78 | 192.168.1.78 |
| Int. 79 | 192.168.1.79 |
| Int. 80 | 192.168.1.80 |
| Int. 81 | 192.168.1.81 |
| Int. 82 | 192.168.1.82 |
| Int. 83 | 192.168.1.83 |
| Int. 84 | 192.168.1.84 |
| Int. 85 | 192.168.1.85 |
| Int. 86 | 192.168.1.86 |
| Int. 87 | 192.168.1.87 |
| Int. 88 | 192.168.1.88 |
| Int. 89 | 192.168.1.89 |
| Int. 90 | 192.168.1.90 |
| Int. 91 | 192.168.1.91 |
| Int. 92 | 192.168.1.92 |
| Int. 93 | 192.168.1.93 |
| Int. 94 | 192.168.1.94 |
| Int. 95 | 192.168.1.95 |
| Int. 96 | 192.168.1.96 |
| Int. 97 | 192.168.1.97 |
| Int. 98 | 192.168.1.98 |
| Int. 99 | 192.168.1.99 |
| Int. 100 | 192.168.1.100 |


ENCERRAR

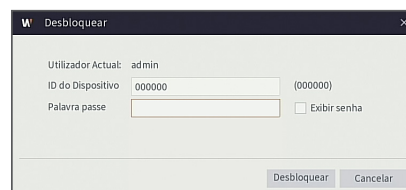
Clique no ícone [] → "Encerrar" para entrar na interface.




MENU DE BLOQUEIO

Tendo em consideração a segurança do sistema, o utilizador pode clicar no ícone [] na barra de ferramentas quando se afasta do DVR e a interface do sistema ficará bloqueada. O utilizador terá de introduzir a Identificação do dispositivo, Nome de utilizador e Palavra-passe no início de sessão da interface para desbloquear. No caso de se esquecer da palavra passe, contacte o pessoal técnico.


-  O administrador tem autorização para a operação total do menu e os utilizadores têm limitações de autorização e têm que obter autorização do administrador.

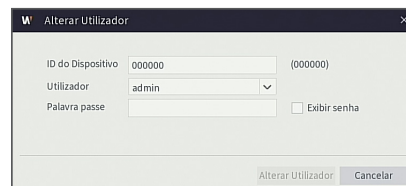


ALTERAR UTILIZADOR

O usuário pode clicar no ícone [], na barra de ferramentas, ao alterar o usuário para o DVR.

O usuário precisa inserir a ID do dispositivo, o nome do usuário e a senha na interface de Troca de usuário, para alterar o usuário.

-  O administrador deve configurar o usuário na opção Multiusuários. Para mais detalhes, consulte a página 28.



PESQUISAR

Clique no ícone [] na barra de ferramentas para entrar na interface da Pesquisa de gravação para pesquisar e reproduzir. Consulte a secção anterior para o método de operação específico.

MODOS DIVIDIDO

Existem muitos modos de exibição no canal de vídeo, incluindo exibição única de canal, ecrã SEQ e modo dividido.

SEQUÊNCIA DE INÍCIO

Depois de definir o tempo de sequência do canal, clique no ícone Iniciar Sequência [] na barra de ferramentas para iniciar a sequência.

Pesquisa de gravação

Geral

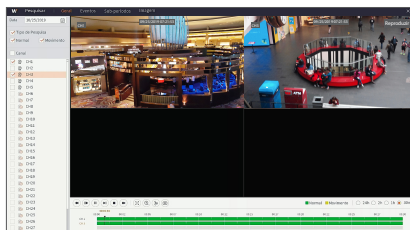
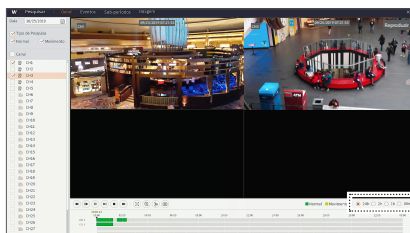
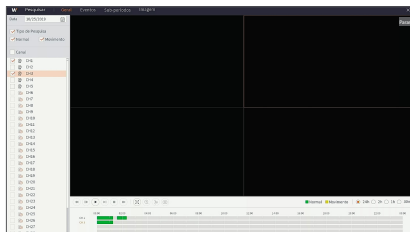
Vá ao "Pesquisar" → "Geral" para entrar na interface.

- **Canal:** Selecione o canal que quer pesquisar.
- **Tipo de Pesquisa:** Selecione o tipo de registo de reprodução. Existem três opções: Todos, Normal e Movimento.
- **Canal de reprodução:** Clique numa data e selecione o canal correspondente no Canal de reprodução.
 - 4CH : Max. 4CH
 - 8CH : Máx. 4CH
 - 16CH : Máx. 16CH
 - 32CH : Máx. 16CH
- **Interface de reprodução:** Pode usar a barra de controlo de reprodução para operar o Avanço rápido (X2, X4 e X8), Voltar (X2, X4 e X8), Reprodução lenta (velocidade 1/2, 1/4 e 1/8), Reprodução, Pausa/Frame. Quando a reprodução terminar, o DVR irá permanecer na interface de reprodução.

Configuração do eixo temporal, cortar e ampliar/reduzir ficheiro

O DVR suporta a função de barra de controlo de processamento durante a reprodução e ficheiros gravados.

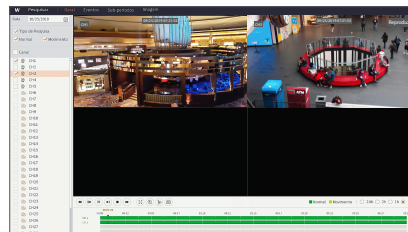
- **Ampliação do eixo temporal:** O valor padrão é 24 horas. Permite ao utilizador selecionar 2 horas, 1 hora, 30 minutos ou definição do utilizador.



• **Operação detalhada**

Eixo temporal fixo: Se seleccionar a opção [0 2h], significa que a barra de controlo de processamento cobre duas horas de conteúdo de vídeo. O intervalo de tempo refere-se a 1 hora antes e depois do ponto intermédio.

- **Cortar e cópia de segurança:** Quando está em reprodução, o ícone [✂] irá aparecer na barra de Controle de reprodução. Clique no ícone para iniciar a função de corte de vídeo, clique no ícone de novo para terminar a função e abrir o diálogo. Agora, pode guardar o ficheiro de vídeo cortado.
- **Reduzir:** Quando está sob a reprodução de um único canal, o ícone [⌵] irá aparecer na barra de controlo de reprodução. Clique no ícone para ampliar determinada área do ecrã de reprodução e clique no botão do lado direito do rato para regressar à página de reprodução.



Eventos

Vá ao "Pesquisar" → "Eventos" para entrar na interface.

Nesta página, o utilizador pode pesquisar detalhes por data, hora, canal ou tipo de gravação. As operações relevantes são as seguintes:

« Página anterior : Clique no botão para ir para a página anterior ao visualizar os eventos (excepto na primeira página). Ao visualizar a primeira página, clique neste botão para exibir a lista de eventos na primeira página.

» Página seguinte : Clique no botão para ir para a página seguinte ao visualizar os eventos (excepto na última página). Ao visualizar a última página, clique neste botão para exibir a lista de eventos na última página.

1 2 Saltar : Se você clicar em um número, irá se deslocar para a página desse número.

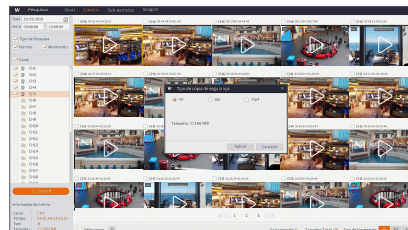
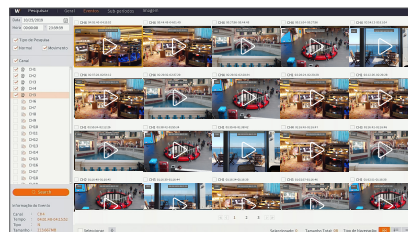
Dois tipos de cópia de segurança: Cópia de segurança rápida e cópia de segurança

Se pretende fazer uma cópia de segurança de uma gravação na lista detalhada de ficheiros, deverá seleccionar a caixa de seleção à esquerda da gravação (significa que foi seleccionada) e clique em [⬇] para entrar em "Tipo de cópia de segurança" (Certifique-se de que está ligada uma unidade USB flash ou outro dispositivo de armazenamento portátil).

Se pretender fazer a cópia de segurança com USB, selecione USB e clique em OK para iniciar o processamento e verá o progresso da cópia de segurança.

Depois da cópia de segurança terminar, irá aparecer uma mensagem de Fim de cópia de segurança no canto inferior direito.

- Antes de fazer a cópia de segurança, ligue os dispositivos que pretende salvarguardar (Flash USB).



Pesquisar

Reproduzir ficheiros da cópia de segurança

- Para reproduzir o arquivo de backup, baixe e instale o SVideo Player em www.wisenetlife.com. A utilização de qualquer outro leitor pode causar um problema de compatibilidade.

1. Copiar ficheiros da cópia de segurança para o computador.
2. Abrir o leitor SVideo e clicar em [+] ou [**Open File**].
Por exemplo, se pretende escolher *.RF, *.avi, *.mp4, adicione o ficheiro da cópia de segurança e selecione um ficheiro a reproduzir.

▶ Reprodução: Clique para reproduzir o ficheiro

⏸ Pausa: Clique para colocar em pausa.

■ Parar: Clique para parar a reprodução.

▶▶ Avançar fotograma: avançar por fotograma

⏪ Reprodução lenta : Clique para reprodução à velocidade de 1/2, 1/4, 1/8, 1/16.

▶▶▶ Avançar rápido: Clique para reprodução à velocidade de 16x, 8x, 4x, 2x.

📁 Abrir ficheiro/Abrir diretório

☰ Expandir/encolher a lista.

📷 Captura de ecrã: Guardar caminho: C:\Users\Administrator\SVideoPlayer\picture

✂ Cortar: Guardar caminho: C:\Users\Administrator\SVideoPlayer\video

⏏ Exibição em ecrã inteiro

⬆ Nunca no topo

⬆ Sempre no topo

⬆ No topo durante a reprodução

📺 Divisão da janela

📺 1/4/9/16 canais opcionais.

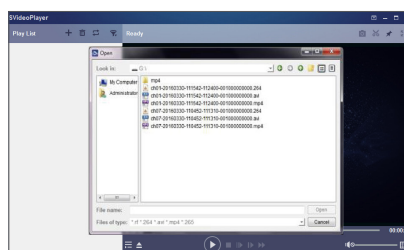
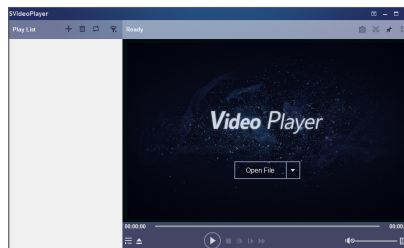
➕ Adicionar pasta ou ficheiro.

🔄 Modo de reprodução, Único, Ordem, Repetir um, Repetir TODOS são opcionais

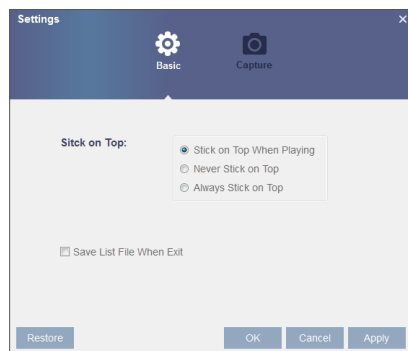
🗑 Eliminar todos os ficheiros na lista.

🔍 Pesquisar ficheiro

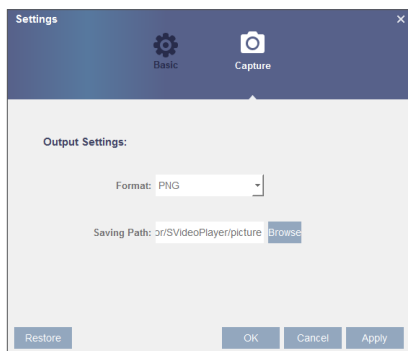
🌐 Idioma/Configurações



Configurações Base: Modo de definição no topo



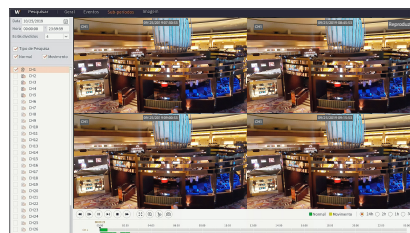
Configurações de captura: Definir o caminho para guardar a imagem



Sub-periodos

Vá ao "Pesquisar" → "Sub-periodos" para entrar na interface.

A reprodução de subperíodos permite que você reproduza diversas gravações normais e eventos de movimento simultaneamente em um único canal. Com as gravações de evento e normal, o vídeo é dividido igualmente, dependendo do modo de divisão de tela selecionado. Por exemplo, se o vídeo tiver uma hora de duração e você selecionou Telas divididas por 4, cada tela dividida reproduzirá 15 minutos.



Imagem

Vá ao "Pesquisar" → "Imagem".

Suporta a pesquisa de imagem para 5000 imagens de cada vez. Se o número de imagem for superior a este valor, por favor, ajuste a data (hora) da pesquisa atual e pesquise novamente.

Nesta página, o utilizador pode pesquisar detalhes por data, hora, canal ou tipo de gravação. As operações relevantes são as seguintes:

« Página anterior: Clique no botão para ir para a página anterior ao visualizar os eventos (excepto na primeira página). Ao visualizar a primeira página, clique neste botão para exibir a lista de eventos na primeira página.

» Página seguinte: Clique no botão para ir para a página seguinte ao visualizar os eventos (excepto na última página). Ao visualizar a última página, clique neste botão para exibir a lista de eventos na última página.

1 2 Saltar : Se você clicar em um número, irá se deslocar para a página desse número.

Dois tipos de cópia de segurança: Cópia de segurança rápida e cópia de segurança

Wisenet Client

REQUISITOS DO AMBIENTE DO SISTEMA

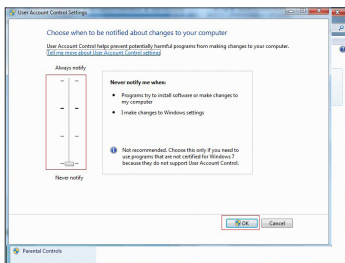
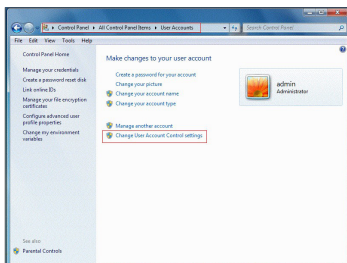
Os requisitos mínimos para o hardware e sistema operativo necessários para executar a Aplicação Web são indicados abaixo.

| | Mínimo | Recomendado |
|--------------------|--|----------------------|
| CPU | Intel i3 | Intel i7 ou superior |
| RAM | 4GB ou mais | 8GB ou mais |
| Disco rígido | 500GB ou mais | 1000GB ou mais |
| RAM do ecrã | 2GB ou mais | 4GB ou mais |
| Resolução do ecrã | 1280x1024 | 1920x1080 |
| OS | - Windows® 7, Windows® 8.1, Windows® 10 - Mac OS X® 10.13.5 ou inferior - Safari® 11.1.1 ou inferior | |
| DirectX | DirectX 11 | |
| Direct3D | Função de aceleração | |
| Adaptador Ethernet | Adaptador Ethernet 10/100M | |

Download e instalação do WISENET CLIENT

Se o sistema do seu computador for o Windows 7, pode precisar de configurar a autoridade do utilizador para o controlo remoto, ou pode não conseguir fazer uma cópia de segurança ou gravação.

WIN7



- Se os plug-ins não forem transferidos com sucesso, verifique se o nível de segurança do seu navegador ou firewall está muito elevado. Por favor abra o navegador IE → [Barra de Menu] Ferramentas → Opções de Internet → Segurança → Internet → Personalizar nível ; Ativar as opções.

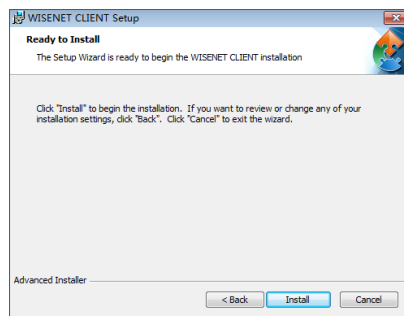


Download e instalação do WISENET CLIENT para IE

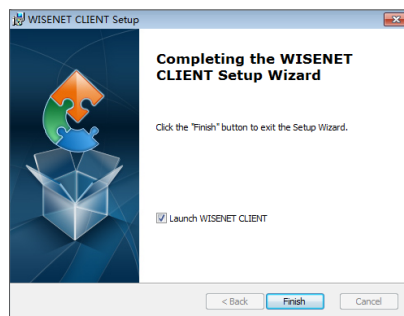
1. Baixe o **WISENET CLIENT** em Wisenetlife.com.
2. Localize o programa **WISENET CLIENT** baixado e clique duas vezes nele.
3. Quando o programa abrir, clique no botão **[Next >]**.



4. Clique em **"Install"**, na caixa de diálogo **"WISENET CLIENT Setup"**.

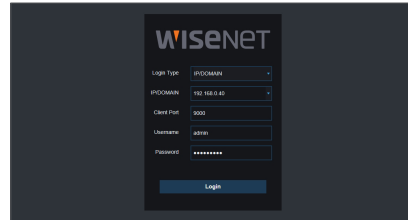


5. Ao concluir, clique no botão **[Finish]**.



Wisenet Client

6. Execute o **WISENET CLIENT** para exibir a tela de Login.

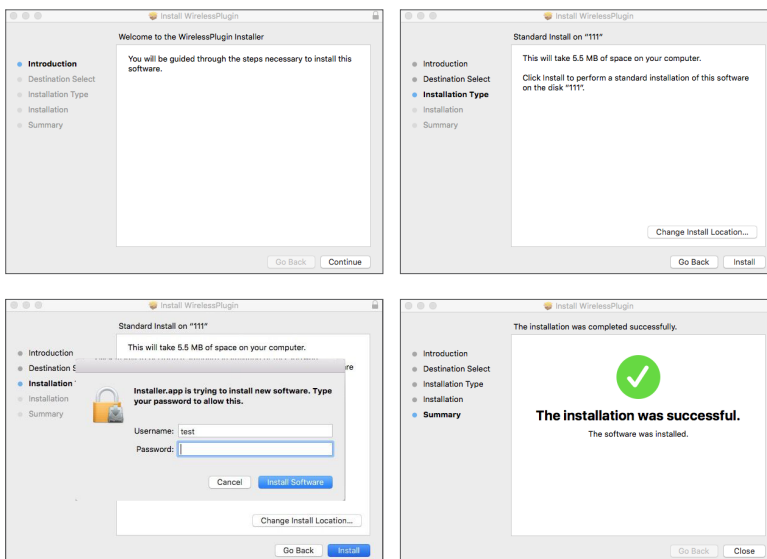


Download e instalação do WISENET CLIENT para o Mac SAFARI

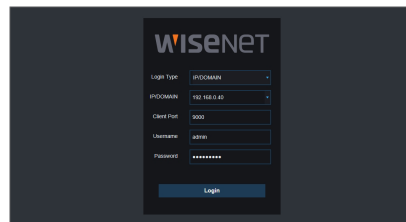
1. Baixe o **WISENET CLIENT** em Wisenetlife.com.
2. Localize o plug-in transferido "**WISENET CLIENT XXX.dmg**" e faça duplo clique sobre o mesmo
3. Instale o plug-in, fazendo duplo clique em "**WebPlugin.pkg**".



4. Clique em "**Continue**" > "**Install**". Introduza o nome de utilizador e palavra-passe para iniciar a sessão no computador Apple. Clique em "**Install**" > "**Shut down**" para terminar a instalação.



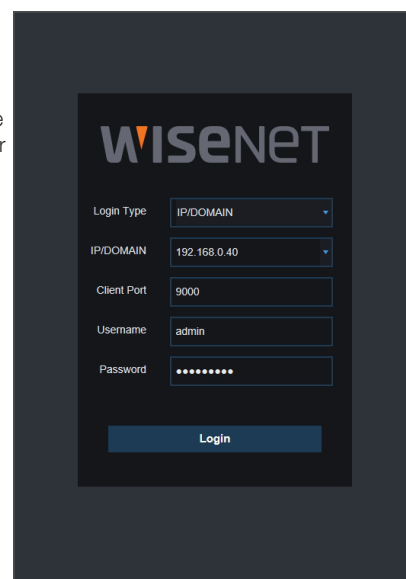
5. Execute o **WISENET CLIENT** para exibir a tela de Login.



LOGIN NO WISENET CLIENT

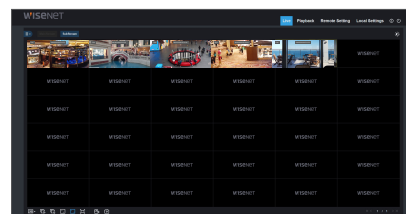
Após a instalação dos plugins, insira o nome de usuário e senha, selecione Stream principal ou Sub-stream (em Geral, selecione Stream principal, para intranet, e Sub-stream, para extranet) e insira o número de porta do cliente. Existe uma opção para abrir a visualização de todos os canais, selecione-a para abrir todas as imagens ao vivo. Pressione Início de sessão para iniciar sessão como cliente e visite remotamente o DVR. A palavra-passe predefinida está em branco e o administrador tem autorização para modificar a palavra passe. Defina a palavra-passe conforme as instruções da gestão de utilizador na configuração do sistema.

Depois de iniciar sessão com sucesso, irá entrar na interface de monitorização em tempo real e ligar o vídeo automaticamente.



INTERFACE AO VIVO

Inicie sessão e entre na interface ao vivo.



Wisenet Client

Barra de Menu

Barra de Menu: Ao vivo, Reprodução, Configuração remota, Configuração local e Encerrar sessão.

Controle de Tela de vídeo ao vivo

Inicie sessão no Gestor de Aplicação Web, o sistema está predefinido para entrar na interface <Vivo>. Pode clicar no botão [Reproduzir] para abrir/fechar imagens ao vivo, gravar no local, capturar, e muitos modos de exibição ao vivo.

Botões em uma interface única ao vivo

Lista de canais: Abra a lista de canais para ver as funções rápidas da câmera.

Clique no botão [≡] para exibir a Lista de canais.

Clique no botão [≡] para ocultar a Lista de canais.

Opções de transmissão de vídeo ao vivo:

- **Transmissão principal:** Veja todos os vídeos ao vivo usando configurações de transmissão principal de vídeo de alta qualidade.
- **Transmissão secundária:** Veja todos os vídeos ao vivo usando configurações de transmissão secundária de vídeo de qualidade média.

▶ : Abrir ou fechar as imagens na janela Ao vivo.

⌘ : Clique para selecionar quantos canais aparecem na tela ao mesmo tempo.

🖼️ : Abrir o vídeo na janela Ao vivo.

🖼️ : Fechar todos os canais Ao vivo

🖼️ : Exibe o vídeo reproduzido em suas proporções originais.

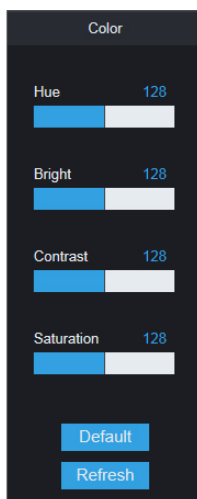
🖼️ : Estica o vídeo reproduzido para preencher toda a área de cada canal na tela.

🖼️ : Clique para maximizar a janela atual para tela inteira. Clique com o botão direito do mouse para fazer aparecer a opção do menu e selecionar Sair de Tela Inteira.

📹 : Interruptor de gravação: o interruptor de gravação remota do cliente. A gravação será salva automaticamente numa posição específica no PC depois da função ser ativada.

📷 : Capture a imagem ao vivo selecionada e salve-a numa posição específica no PC. A imagem é salva em formato *.bmp.

🔧 Controle de Vídeo



Hue: Ajusta a cromaticidade do vídeo

Bright: Ajusta o brilho do vídeo

Contrast: Ajusta o contraste do vídeo

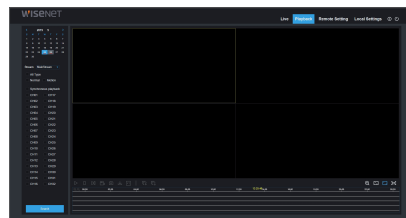
Saturation: Ajusta a saturação do vídeo

Reprodução/Cópia de Segurança

Clique em [**Playback**] para entrar na interface de Reprodução para visualizar as gravações no DVR HDD remotamente.

Suporta a reprodução da gravação de 1 a 4 canais.

O desempenho da gravação (fps) do DVR piora temporariamente, enquanto o vídeo gravado está sendo reproduzido.



Pesquisa de gravação

Procedimento de reprodução de gravação

Em primeiro lugar, selecione a data que pretende verificar e assinale 1 a 4 canais. Quaisquer ficheiros de gravação no canal atual na data atual serão exibidos na barra de estado da interface.

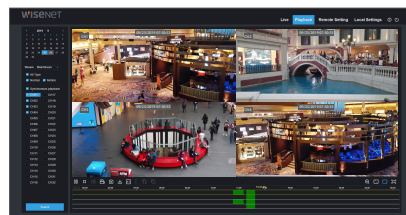
Em segundo lugar, selecione o tipo de gravação (gravação normal, movimento e todos) e canais, e depois clique em [**Search**], o painel do eixo temporal irá exibir um tempo quântico específico. No eixo temporal, a parte vermelha significa Movimento, a amarela significa gravação normal e a parte original significa que não foi feita nenhuma gravação durante este período.

Antes da reprodução, escolha ativar a reprodução de 4 canais em sincronização.

Se assinalar [**Synchronous playback**], significa que o canal selecionado irá reproduzir sincronizadamente; caso contrário, pode controlar separadamente a reprodução dos canais. Você não pode reproduzir quadro por quadro durante a reprodução sincronizada.

Em terceiro lugar, inicie a reprodução.

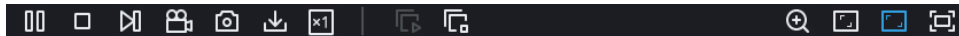
Clique em [**▶**] para iniciar a reprodução da gravação. Quando o cursor do rato está em movimento no eixo temporal, o ponto temporal da posição atual será exibido no ecrã do eixo temporal. Clique para localizar a gravação.



Wisenet Client

Controlo de reprodução

Barra de controlo de reprodução



Breve descrição detalhada é indicada conforme abaixo:

| Tecla | Descrição | Tecla | Descrição |
|-------|-----------------|-------|---|
| | Reproduzir | | Reprodução lenta x1/2, 1/4, 1/8, Reprodução rápida x1/2/4/8 |
| | Pausa | | Abrir todos os canais de reprodução |
| | Parar | | Parar todas as reproduções |
| | Quadro a quadro | | Zoom digital |
| | Cortar gravação | | Proporções originais |
| | Instantâneo | | Esticar |
| | Download | | Tela inteira |

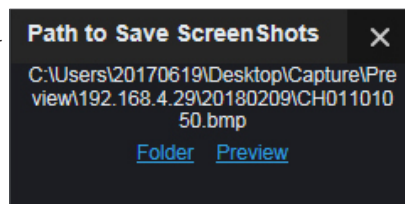
Cortar ficheiro de gravação

Depois de abrir a reprodução, clique no ícone [] para cortar o ficheiro selecionado; e clique de novo para parar a função e corte. A seguir o corte da reprodução é feito com sucesso. Um arquivo de clique de gravação pode ser gravado como H.264, AVI ou MP4. H.264 está definido como padrão.

Função de instantâneo

Mova o cursor do rato para o canal de onde pretende capturar e clique no ícone [] para capturar as imagens ao vivo remotamente. Depois de capturar as imagens com sucesso, aparecerá uma caixa de aviso de caminho.

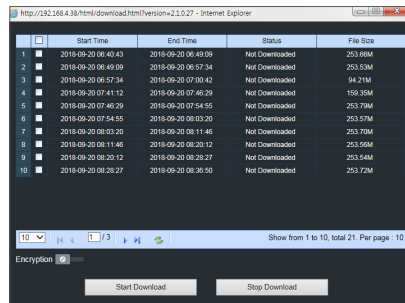
O ficheiro capturado será guardado no formato .bmp.



Transferência do ficheiro de gravação

Clique no ícone de transferência [] na barra de controlo para exibir todos os ficheiros de gravação correspondentes de acordo com as condições da pesquisa dos canais.

Assinale o ficheiro de gravação que pretende transferir e clique em [Start Download]. O sistema irá transferir o ficheiro de gravação em sequência e guardá-lo no PC local. O ficheiro transferido será exibido em forma de percentagem. Depois da transferência terminar, será exibido "Complete" na barra de estado.



Definições Remota

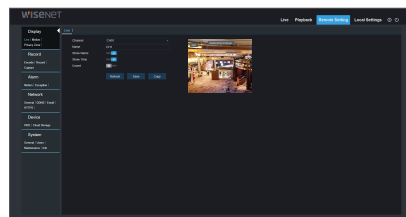
Clique em Configuração remota para entrar na interface exibida, incluindo Visor, Gravação, Alarme, Rede, Dispositivo e Sistema.

Ecrã

Quando você clica na opção <Ecrã> , são exibidas as sub opções das Definições e Agendamento de Visor.

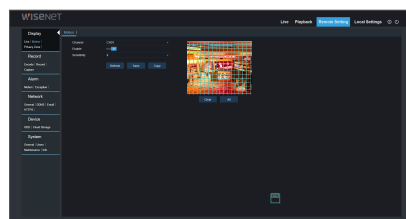
Vivo

Exibe a tela ao vivo a ser reproduzida no momento.



Movimento

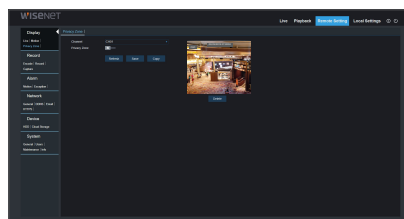
Você pode definir a Área de movimento.



Wisenet Client

Zona privada

Você pode definir a Zona de privacidade.

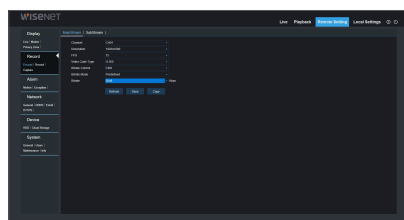


Gravar

Clique na opção <Gravar> para desdobrar as suas subopções: Parâmetro de gravação e Agendamento.

Encode

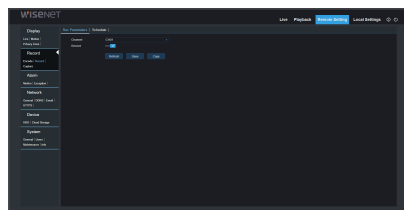
Este menu permite que você configure a qualidade de imagem do vídeo de gravação ou da transmissão em rede.



Record

Parâm. Gravação

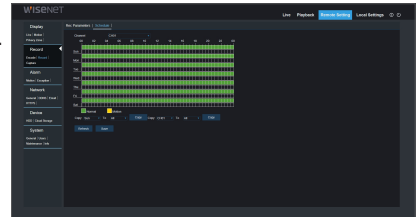
Os parâmetros devem ser consistentes com a definição local do DVR.



Agendamento de gravação

Os parâmetros devem ser consistentes com a definição local do DVR.

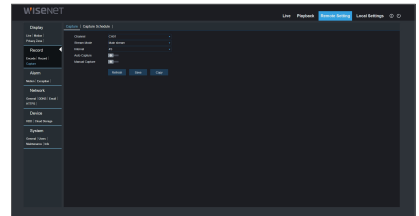
O Verde significa gravação normal e o Amarelo significa detecção de movimento.



Captura

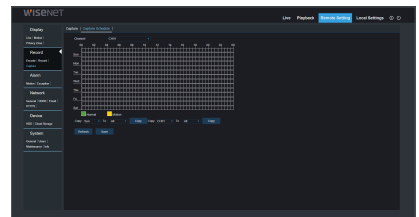
Captura

- **Canal:** Selecionar canal.
- **Modo de Transmissão:** Seleccione Principal ou SubStream.
- **Intervalo:** 4s / 8s / 25s / 1Min / 10Min / 30Min / 1Hora
- **Captura Auto:** Ativar/desativar captura automática.
- **Captura Manual:** Ativar/Desativar captura manual.



Prog. de Captura

- **Canal:** Selecionar canal.
- **Normal:** Definição convencional de captura.
- **Movimento:** Definição de captura da detecção de movimento.



Wisenet Client

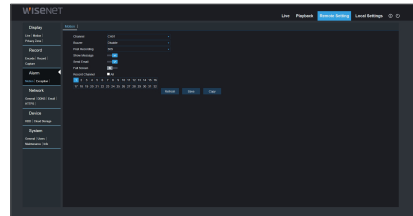
Alarme

A definição do alarme inclui os Parâmetros de Detecção de Movimento.

Motion

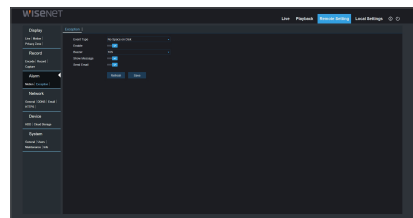
Canal, Vibração, Pós-Gravação, Mostrar Mensagem, Enviar Email, Ecrã Completo, Canal de Gravação, etc.

A configuração detalhada deve ser consistente com o definição local do DVR.



Exceção

O utilizador pode configurar o Tipo de evento, Campanha, Enviar e-mail, Mostrar mensagem e outros parâmetros. A configuração detalhada deve ser consistente com a definição local do DVR.

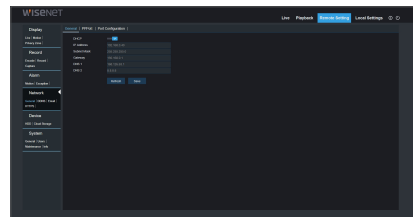


Rede

Desdobre <Rede> para exibir as suas sub opções: Configuração de Rede, de DDNS e de e-mail.

Geral

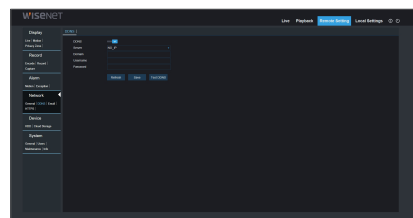
O DVR suporta os modos Static/DHCP/PPPoE. O tipo de rede padrão do sistema é <DHCP>. O utilizador pode definir os parâmetros conforme necessário. Se você alterar o tipo de Rede para PPPoE, o DVR irá automaticamente reiniciar para que a alteração seja efetiva.



DDNS

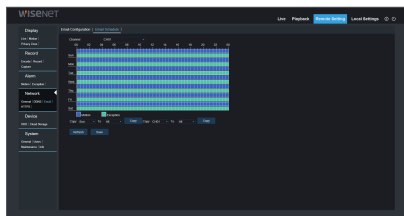
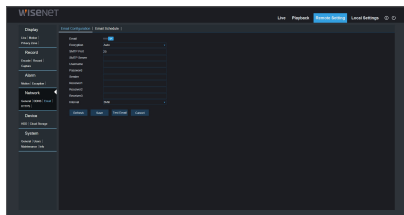
DDNS: Depois do utilizador aplicar o serviço DDNS, pode ativar a função <DDNS> sob um modo de rede tipo (Static, DHCP and PPPoE). Pode visitar o DVR remotamente através do nome de domínio (http://nome de domínio: N.º de porta Web). Ao visitar o DVR usando o DDNS, o utilizador deve certificar-se de que a porta e o IP atuais podem ser ligados normalmente em redes públicas. As configurações detalhadas, incluindo endereço de servidor, anfitrião, utilizador e palavra-passe devem ser consistentes com a definição local do DVR.

Clique em "Testar DDNS". Se a ligação for estabelecida com sucesso, será indicado "Teste DDNS bem-sucedido!"



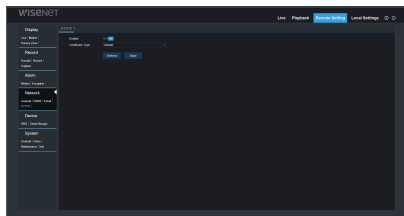
Email

E-mail : Defina os parâmetros de configuração de e-mail de alarme de DVR, incluindo endereço de e-mail, encriptação, Habilitar e-mail, e Intervalo etc. Os parâmetros detalhados devem ser consistentes com a configuração local do DVR.



HTTPS

- Activar : Activar/Desativar
- Certificado Tipo : Padrão/Custom

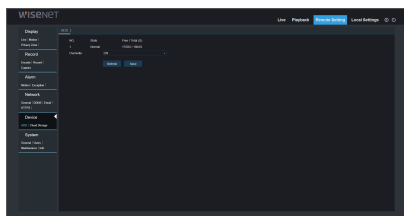


Dispositivo

Clique em <Dispositivo> para desdobrar as suas sub-opções: HDD

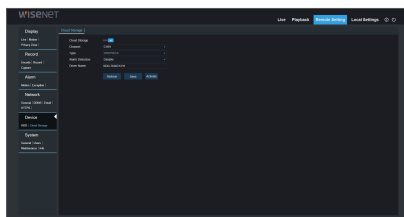
HDD

O utilizador pode verificar o estado HDD do DVR e tempo substituído. A configuração detalhada deve ser consistente com a definição local do DVR.



Armazenamento em Nuvem

O utilizador pode definir os parâmetros relevantes do Armazenamento na nuvem. A configuração detalhada deve ser consistente com a definição local do DVR.



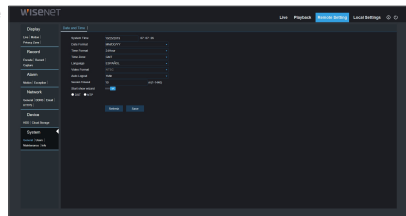
Wisenet Client

Sistema

Clique em <Sistema> para desdobrar as suas subopções: Geral, Utilizadores e Info.

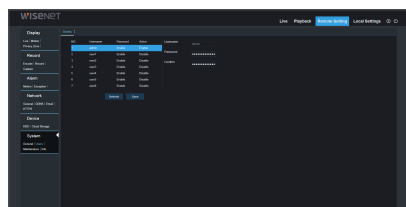
Geral

O utilizador pode verificar os parâmetros de idioma do DVR, sistema de vídeo e formato da data, tempo de visualização do menu, DST e NTP. A configuração detalhada deve ser consistente com a definição local do DVR.



Utilizadores

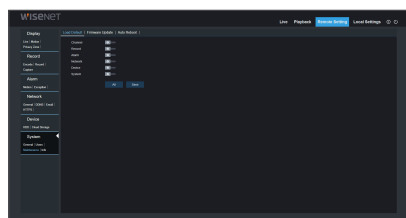
O utilizador pode configurar o nome de utilizador e palavra-passe e a configuração detalhada deve ser consistente com a definição local do DVR.



Manutenção

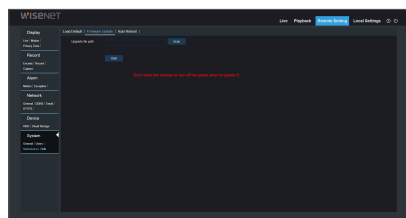
Carregar Padrão

O utilizador pode restaurar os parâmetros padrão do DVR remotamente, com o mesmo método de configuração do DVR.



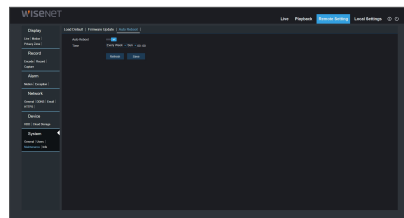
Atualizar Firmware

O utilizador pode atualizar o sistema DVR remotamente.



Reiniciar Automático

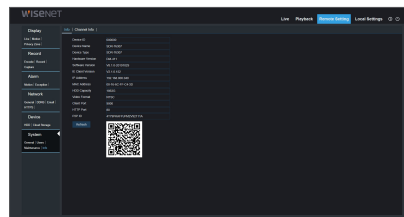
Permite-lhe definir remotamente manter automaticamente o tempo para o DVR. A configuração detalhada deve ser consistente com a definição local do DVR.



Info

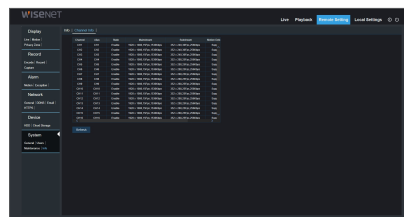
Info

O utilizador pode pesquisar o nome do dispositivo, número, tipo, endereço MAC, versão de software, versão IE e versão hardware do DVR.



Info de Canal

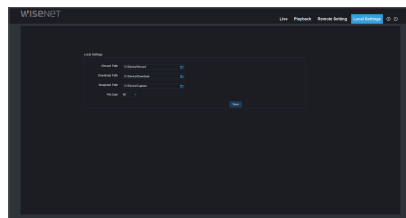
Exibe as informações relevantes da câmara de todos os canais.



Wisenet Client

Definições Locais

O utilizador pode definir o Caminho de gravação (guardar ficheiro cortado de Gravação ao vivo e de Reprodução), Caminho de transferência para o ficheiro remoto, Caminho de imagem instantânea para imagens capturadas, Intervalo para trocar ficheiros de gravação (Tempo de embalagem) e Tipo de ficheiro (h.264, AVI e MP4).



Terminar sessão

Clique em [] para terminar a sessão e regressar à interface de início de sessão.

SOLUÇÃO DE PROBLEMAS

| Sintoma | Constramedidas |
|--|---|
| O que posso fazer se o sistema não detetar o HDD? | <ul style="list-style-type: none"> • Verifique se o sistema de alimentação elétrica está ligado corretamente e se o cabo de dados e de alimentação estão bem ligados, e se existem algum problema na interface do HDD. Ou pode verificar se o seu HDD é suportado consultando as especificações ou descrições. |
| Alterei a palavra-passe mas esqueci-me da nova palavra-passe, como posso aceder ao sistema? | <ul style="list-style-type: none"> • Se se esquecer da palavra passe do sistema, consulte o nosso pessoal técnico. Sugerimos vivamente que o utilizador defina uma palavra-passe que seja facilmente lembrada e relativamente segura. |
| Vemos um sinal de vídeo anómalo ou não existe sinal de vídeo ao ligar o DVR e a câmara um ao outro. A alimentação elétrica dos dois dispositivos está correta. Qual poderá ser o problema? | <ul style="list-style-type: none"> • Verifique o cabo de rede no lado do DVR para verificar se o cabo esta ligado corretamente e se não está desgastado e precisa de ser substituído, ou para verificar se NTSC ou PAL estão selecionados consistentemente. |
| Como prevenir que o DVR seja influenciado pelo calor? | <ul style="list-style-type: none"> • O DVR deve dissipar o calor enquanto está em funcionamento. Por favor, coloque o DVR num local com uma boa circulação de ar e longe de fontes de calor para garantir a estabilidade e o tempo de vida útil do DVR. |
| O controlo remoto do DVR não funciona enquanto o monitor está OK e as teclas do painel estão a funcionar. Porquê? | <ul style="list-style-type: none"> • Tente novamente apontando o controlo remoto para o receptor IR no painel frontal. Se mesmo assim não funcionar, verifique se as pilhas no controlo remoto estão gastas. Se não, verifique se o controlo remoto está avariado. |
| Quero retirar o HDD do PC e instalá-lo no DVR. Pode funcionar? | <ul style="list-style-type: none"> • Todos os HDD suportados pelo sistema podem ser usados. Mas lembre-se, assim que o DVR for executado, os dados no seu HDD serão eliminados. |
| Posso reproduzir enquanto gravo? | <ul style="list-style-type: none"> • Sim. O sistema suporta a função de reprodução durante a gravação. |
| Posso apagar algumas gravações no HDD do DVR? | <ul style="list-style-type: none"> • Tendo em consideração a segurança do ficheiro, não pode apagar parte de gravações. Se pretender apagar todas as gravações, pode formatar o HDD. |
| Porque não consigo iniciar sessão no cliente DVR? | <ul style="list-style-type: none"> • Verifique se as definições de ligação da rede estão corretas e verifique se a sua conta e palavra-passe estão introduzidas corretamente. |
| Porque não consigo encontrar nenhuma gravações durante a reprodução? | <ul style="list-style-type: none"> • Verifique se a ligação de linha de dados para o HDD está OK e se a hora do sistema está ajustada corretamente. Tente algumas vezes e reinicie. Se mesmo assim não funcionar, verifique se o HDD está avariado. |
| Por que a detecção de movimento não funciona? | <ul style="list-style-type: none"> • Por favor, verifique se o nível de sensibilidade de detecção de movimento definido está muito baixo e se a área de detecção de movimento definida está correta. |
| Porque é que a campainha continua a tocar? | <ul style="list-style-type: none"> • Por favor, verifique a definição do alarme, verifique se a função de detecção de movimento está ativa e se o movimento do objeto é detetado sempre. Além disso, consulte a definição de alarme HDD correspondente. |

Manutenção de utilização

1. Para encerrar o DVR, por favor, em primeiro lugar encerre o sistema e depois desligue a alimentação elétrica. Não desligue a alimentação elétrica diretamente ou perderá ou danificará os dados do HDD.
2. Por favor, mantenha o DVR longe de fontes ou locais de calor.
3. Limpe o pó internamente com regularidade. Certifique-se de que o DVR tem uma boa ventilação de forma a garantir a boa dissipação do calor.
4. Por favor, não faça ligações diretas de cabos de vídeo, caso contrário as portas ficarão danificadas.
5. Por favor, verifique o cabo do HDD e o cabo de dados com regularidade para verificar se estão desgastados.
6. Por favor, evite que os sinais de vídeo do DVR sofram intervenções de outros dispositivos eletrônicos, e evite que o HDD seja danificado por eletricidade estática e tensão induzida.
Se o cabo de rede for ligado frequentemente, sugere-se que substitua a linha de ligação com regularidade, caso contrário o sinal de entrada pode ser instável.
7. Este é um produto de classe A. Pode causar interferências sem fios. Nesta situação, é necessário que o utilizador tome medidas.

ESPECIFICAÇÕES

| Item | | Detalhes | | | |
|--------------------------|-----------------------------|--|--|---|--|
| | | SDR-73306 | SDR-74306 | SDR-75306 | SDR-76307 |
| Entrada de vídeo | Sistema | CVBS, AHD | | | |
| | Resolução | - 1920x1080 (1080p) - 1280x720 (720p) - 960x576 (960H) | | | - 1920x1080 (1080p) |
| Ao vivo | Taxa de quadros e resolução | - 120fps@1920x1080 (1080p) - 120fps@1280x720 (720p) - 120fps@960x576 (960H) | - 240fps@1920x1080 (1080p) - 240fps@1280x720 (720p) - 240fps@960x576 (960H) | - 480fps@1920x1080 (1080p) - 480fps@1280x720 (720p) - 480fps@960x576 (960H) | - 960fps@1920x1080 |
| | Exibição de tela múltipla | 1/4 Sequência | 1/4/8 Sequência | 1/4/9/12/16 Sequência | 1/4/6/8/9/12/13 /14/16/ 24/32/ 36 Sequência |
| Desempenho | | | | | |
| Sistema operacional | | Linux integrado | | | |
| Assistente de instalação | | Suporte | | | |
| Gravação | Compressão | H.264 | | | |
| | Resolução | - 1920x1080 - 1280x720 - 960x576 (960H) | | | - 1920x1080 |
| | Taxa de gravação | Stream principal - Máx. 60fps@1080p - Máx. 120fps@720p (com câmera 720p) - Máx. 120fps@960H (com câmera 960H) Sub-stream - Máx. 60fps@CIF | Stream principal - Máx. 120fps@1080p - Máx. 240fps@720p (com câmera 720p) - Máx. 240fps@960H (com câmera 960H) Sub-stream - Máx. 120fps@CIF | Stream principal - Máx. 240fps@1080p - Máx. 480fps@720p (usar câmera 720p) - Máx. 480fps@960H (com câmera 960H) Sub-stream - Máx. 240fps@CIF | Stream principal - Máx. 480fps@1080p Sub-stream - Máx. 480fps@CIF (352x240) |
| | Modo | - Manual - Programado (Contínuo/Evento) - Evento (Pré/Pós) | | | |
| | Evento | - Perda de vídeo - Movimento (Nível de sensibilidade 1 ~ 8) - Notificação remota : Notificação de movimento via e-mail | | | |
| | Modos de substituição | Ligado (automático), Desligado | | | |
| | Pré-gravação | Máx. 10 seg. | | | |
| | Pós-gravação | 30 seg./1 min./2 min./5 min. | | | |

Apêndice

| Item | | Detalhes | | | |
|------------------------|---------------------------------|---|---|---|----------------------|
| | | SDR-73306 | SDR-74306 | SDR-75306 | SDR-76307 |
| Pesquisar e reproduzir | Modo de pesquisa | Data/hora, Evento, Movimento | | | |
| | Função de reprodução | - Avanço/retrocesso rápido (X2, X4, X8) - Avanço lento (X1/2, X1/4, X1/8) - Passo à frente | | | |
| | Em sincronia | 4 canais | 8 canais | 16 canais | |
| | Desempenho total | - Máx. 60fps@1080p - Máx. 120fps@720p (com câmera 720p) - Máx. 120fps@960H (com câmera 960H) | - Máx. 120fps@1080p - Máx. 240fps@720p (com câmera 720p) - Máx. 240fps@960H (com câmera 960H) | - Máx. 240fps@1080p - Máx. 480fps@720p (com câmera 720p) - Máx. 480fps@960H (com câmera 960H) | - Máx. 240fps@1080p |
| Rede | Stream | 128 Kbps ~ 4096 Kbps | | | 128 Kbps ~ 2048 Kbps |
| | Largura de banda da transmissão | 32 Mbps | 32 Mbps | 64 Mbps | 96 Mbps |
| | Suporte de protocolo | TCP/IP, UDP/IP, RTP(UDP), RTP(TCP), RTSP, NTP, HTTP, DHCP(Server, Client), PPPoE, SMTP, DNS, DDNS (Hanwha DDNS), uPnP, HTTPS | | | |
| | Monitoramento | - Aplicativo móvel: WiseView - Visualizador web: Cliente web (IE, Safari) - CMS: Cliente Wisenet (win, mac) | | | |
| Monitoramento remoto | Visualizador Web | SO compatível - Windows® 7, Windows® 8.1, Windows® 10 - Mac OS X® 10.13.5 ou inferior Navegador compatível - Microsoft Internet Explorer (ver. 11, 10, 9, 8) - Mozilla Firefox ver. 51.x ou inferior - Google Chrome ver. 44.x ou inferior - Safari®11.1.1 ou inferior | | | |
| | Visualizador móvel | SO compatível - Android ver. 6.0 ou superior - iOS 11.4.1 ou superior | | | |
| | Suporte de protocolo | TCP/IP, UDP/IP, UDP | | | |
| | Máx. de usuários remotos | Máx. 7 (admin.+usuário) | | | |
| Armazenamento | HDD interno | 2 TB (2x compartimento SATA HDD, máx. 6 TB/HDD, total de máx. 12 TB) | | | |
| | Formato de arquivo (Back-up) | RF, AVI, MP4 | | | |
| Conexão fácil | | P2P (usando código QR) | | | |
| Segurança | | Senha de acesso do usuário, Listas de registro de acesso, Criptografia (ID/senha) | | | |

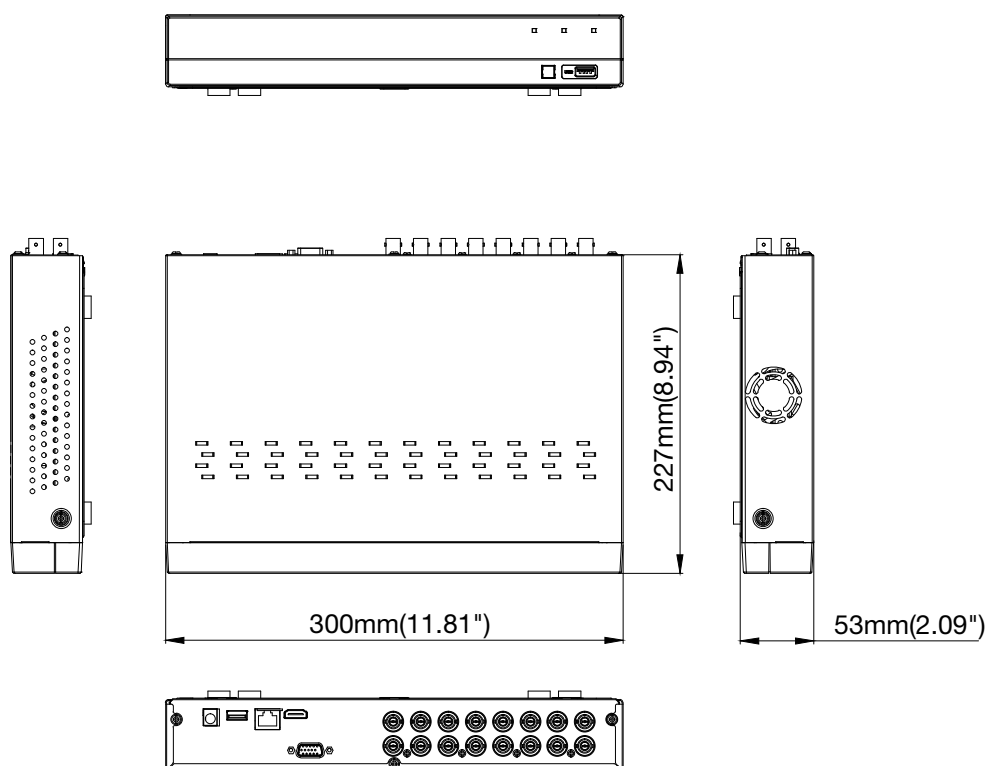
| Item | | Detalhes | | | |
|------------------|--|---|-----------|-----------|--|
| | | SDR-73306 | SDR-74306 | SDR-75306 | SDR-76307 |
| Interface | | | | | |
| Vídeo | Entradas de câmara | 4 BNC | 8 BNC | 16 BNC | 32 BNC |
| | Saída VGA | - 1920x1080 - 1280x1024 - 1280x720 - 1024x768 | | | |
| | Saída HDMI (*EDID detecção automática) | - 1920x1080 - 1280x1024 - 1280x720 - 1024x768 | | | |
| | Saída simultânea | VGA e HDMI | | | |
| Áudio | Entradas/saída | não | | | |
| | Compressão | não | | | |
| Conexões | Ethernet | 1 RJ45 10/100 Base-T | | | 1 RJ45 10/100/1000 Base-T |
| | USB | 2 x USB 2.0 (Dianteira/traseira) | | | 1 x USB 2.0/1 x USB 3.0 (Dianteira/traseira) |
| | Suporte ao aplicativo | Mouse, Controlo Remoto IR | | | |
| Geral | | | | | |
| Cor/Material | | Preto/Metal | | | |
| Elétrico | Tensão/corrente de entrada | CC 12 V / 2 A | | | CC 12 V / 5 A |
| | Consumo de energia | 9 W | 11 W | 16 W | 38 W |
| Ambiental | Temperatura/umidade de operação | - Temperatura: 0 °C ~ +40 °C (32 °F ~ 104 °F) - Umidade: 20% ~ 85%HR | | | |
| Mecânico | Dimensão (L×P×A) | 300 x 227 x 53 mm (11,81" x 8,94" x 2,09") | | | 378 x 317 x 48 mm (14,88"x12,48"x1,89") |
| | Peso (Sem HDD) | 1,43 kg | 1,454 kg | 1,748 kg | 2,43 kg |
| Idioma do OSD | | Inglês, francês, espanhol, português, alemão | | | |

Apêndice

DIMENSÃO

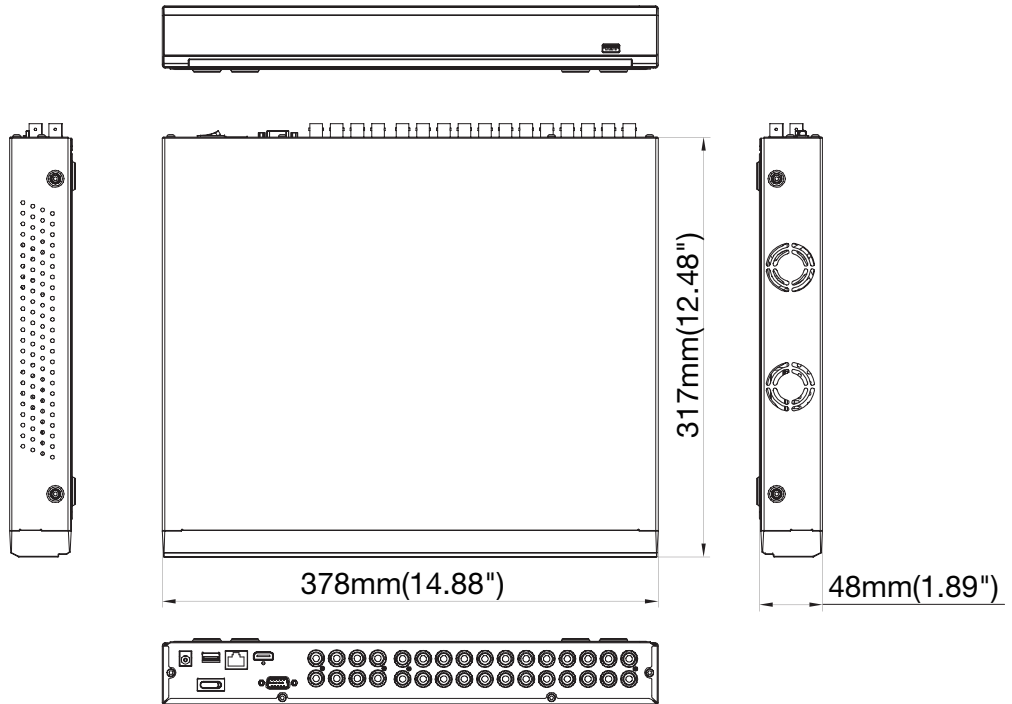
SDR-73306/SDR-74306/SDR-75306

Unidade: mm (polegada)



SDR-76307

Unidade: mm (polegada)



OPEN SOURCE ANNOUNCEMENT

The software included in this product contains copyrighted software that is licensed under the GPL/LGPL. You may obtain the Corresponding Source code from us for a period of three years after our last shipment of this product

If you want to obtain the Corresponding Source code in the physical medium such as CD-ROM, the cost of physically performing source distribution might be charged.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.
51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps:

(1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all. The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.
51 Franklin S

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

- c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number

of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

one line to give the program's name and an idea of what it does.

Copyright (C) yyyy name of author

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail. If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author
Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type 'show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type 'show c' for details.

The hypothetical commands 'show w' and 'show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than 'show w' and 'show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program 'Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

signature of Ty Coon, 1 April 1989 Ty Coon, President of Vice
This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may

consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 3, 29 June 2007

Copyright © 2007 Free Software Foundation, Inc. <<http://fsf.org/>>

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The GNU General Public License is a free, copyleft license for software and other kinds of works.

The licenses for most software and other practical works are designed to take away your freedom to share and change the works. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change all versions of a program--to make sure it remains free software for all its users. We, the Free Software Foundation, use the GNU General Public License for most of our software; it applies also to any other work released this way by its authors. You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for them if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs, and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to prevent others from denying you these rights or asking you to surrender the rights. Therefore, you have certain responsibilities if you distribute copies of the software, or if you modify it: responsibilities to respect the freedom of others.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must pass on to the recipients the same freedoms that you received. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

Developers that use the GNU GPL protect your rights with two steps: (1) assert copyright on the software, and (2) offer you this License giving you legal permission to copy, distribute and/or modify it.

For the developers' and authors' protection, the GPL clearly explains that there is no warranty for this free software. For both users' and authors' sake, the GPL requires that modified versions be marked as changed, so that their problems will not be attributed erroneously to authors of previous versions.

Some devices are designed to deny users access to install or run modified versions of the software inside them, although the manufacturer can do so. This is fundamentally incompatible with the aim of protecting users' freedom to change the software. The systematic pattern of such abuse occurs in the area of products for individuals to use, which is precisely where it is most unacceptable. Therefore, we have designed this version of the GPL to prohibit the practice for those products. If such problems arise substantially in other domains, we stand ready to extend this provision to those domains in future versions of the GPL, as needed to protect the freedom of users.

Finally, every program is threatened constantly by software patents. States should not allow patents to restrict development and use of software on general-purpose computers, but in those that do, we wish to avoid the special danger that patents applied to a free program could make it effectively proprietary. To prevent this, the GPL assures that patents cannot be used to render the program non-free.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS

0. Definitions.

"This License" refers to version 3 of the GNU General Public License.

"Copyright" also means copyright-like laws that apply to other kinds of works, such as semiconductor masks.

"The Program" refers to any copyrightable work licensed under this License. Each licensee is addressed as "you". "Licensees" and "recipients" may be individuals or organizations.

To "modify" a work means to copy from or adapt all or part of the work in a fashion requiring copyright permission, other than the making of an exact copy. The resulting work is called a "modified version" of the earlier work or a work "based on" the earlier work.

A "covered work" means either the unmodified Program or a work based on the Program.

To "propagate" a work means to do anything with it that, without permission, would make you directly or secondarily liable for infringement under applicable copyright law, except executing it on a

computer or modifying a private copy. Propagation includes copying, distribution (with or without modification), making available to the public, and in some countries other activities as well.

To "convey" a work means any kind of propagation that enables other parties to make or receive copies. Mere interaction with a user through a computer network, with no transfer of a copy, is not conveying.

An interactive user interface displays "Appropriate Legal Notices" to the extent that it includes a convenient and prominently visible feature that (1) displays an appropriate copyright notice, and (2) tells the user that there is no warranty for the work (except to the extent that warranties are provided), that licensees may convey the work under this License, and how to view a copy of this License. If the interface presents a list of user commands or options, such as a menu, a prominent item in the list meets this criterion.

1. Source Code.

The "source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. "Object code" means any non-source form of a work.

A "Standard Interface" means an interface that either is an official standard defined by a recognized standards body, or, in the case of interfaces specified for a particular programming language, one that is widely used among developers working in that language.

The "System Libraries" of an executable work include anything, other than the work as a whole, that (a) is included in the normal form of packaging a Major Component, but which is not part of that Major Component, and (b) serves only to enable use of the work with that Major Component, or to implement a Standard Interface for which an implementation is available to the public in source code form. A "Major Component", in this context, means a major essential component (kernel, window system, and so on) of the specific operating system (if any) on which the executable work runs, or a compiler used to produce the work, or an object code interpreter used to run it.

The "Corresponding Source" for a work in object code form means all the source code needed to generate, install, and (for an executable work) run the object code and to modify the work, including scripts to control those activities. However, it does not include the work's System Libraries, or general-purpose tools or generally available free programs which are used unmodified in performing those activities but which are not part of the work. For example, Corresponding Source includes interface definition files associated with source files for the work, and the source code for shared libraries and dynamically linked subprograms that the work is specifically designed to require, such as by intimate data communication or control flow between those subprograms and other parts of the work.

The Corresponding Source need not include anything that users can regenerate automatically from other parts of the Corresponding Source.

The Corresponding Source for a work in source code form is that same work.

2. Basic Permissions.

All rights granted under this License are granted for the term of copyright on the Program, and are irrevocable provided the stated conditions are met. This License explicitly affirms your unlimited permission to run the unmodified Program. The output from running a covered work is covered by this License only if the output, given its content, constitutes a covered work. This License acknowledges your rights of fair use or other equivalent, as provided by copyright law.

You may make, run and propagate covered works that you do not convey, without conditions so long as your license otherwise remains in force. You may convey covered works to others for the sole purpose of having them make modifications exclusively for you, or provide you with facilities for running those works, provided that you comply with the terms of this License in conveying all material for which you do not control copyright. Those thus making or running the covered works for you must do so exclusively on your behalf, under your direction and control, on terms that prohibit them from making any copies of your copyrighted material outside their relationship with you.

Conveying under any other circumstances is permitted solely under the conditions stated below. Sublicensing is not allowed; section 10 makes it unnecessary.

3. Protecting Users' Legal Rights From Anti-Circumvention Law.

No covered work shall be deemed part of an effective technological measure under any applicable law fulfilling obligations under article 11 of the WIPO copyright treaty adopted on 20 December 1996, or similar laws prohibiting or restricting circumvention of such measures.

When you convey a covered work, you waive any legal power to forbid circumvention of technological measures to the extent such circumvention is effected by exercising rights under this License with respect to the covered work, and you disclaim any intention to limit operation or modification of the work as a means of enforcing, against the work's users, your or third parties' legal rights to forbid circumvention of technological measures.

4. Conveying Verbatim Copies.

You may convey verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice; keep intact all notices stating that this License and any non-permissive terms added in accord with section 7 apply to the code; keep intact all notices of the absence of any warranty; and give all recipients a copy of this License along with the Program.

You may charge any price or no price for each copy that you convey, and you may offer support or warranty protection for a fee.

5. Conveying Modified Source Versions.

You may convey a work based on the Program, or the modifications to produce it from the Program, in the form of source code under the terms of section 4, provided that you also meet all of these conditions:

- a) The work must carry prominent notices stating that you modified it, and giving a relevant date.
- b) The work must carry prominent notices stating that it is released under this License and any conditions added under section 7. This requirement modifies the requirement in section 4 to "keep intact all notices".
- c) You must license the entire work, as a whole, under this License to anyone who comes into possession of a copy. This License will therefore apply, along with any applicable section 7 additional terms, to the whole of the work, and all its parts, regardless of how they are packaged. This License gives no permission to license the work in any other way, but it does not invalidate such permission if you have separately received it.
- d) If the work has interactive user interfaces, each must display Appropriate Legal Notices; however, if the Program has interactive interfaces that do not display Appropriate Legal Notices, your work need not make them do so.

A compilation of a covered work with other separate and independent works, which are not by their nature extensions of the covered work, and which are not combined with it such as to form a larger program, in or on a volume of a storage or distribution medium, is called an "aggregate" if the compilation and its resulting copyright are not used to limit the access or legal rights of the compilation's users beyond what the individual works permit. Inclusion of a covered work in an aggregate does not cause this License to apply to the other parts of the aggregate.

6. Conveying Non-Source Forms.

You may convey a covered work in object code form under the terms of sections 4 and 5, provided that you also convey the machine-readable Corresponding Source under the terms of this License, in one of these ways:

- a) Convey the object code in, or embodied in, a physical product (including a physical distribution medium), accompanied by the Corresponding Source fixed on a durable physical medium customarily used for software interchange.
- b) Convey the object code in, or embodied in, a physical product (including a physical distribution medium), accompanied by a written offer, valid for at least three years and valid for as long as you offer spare parts or customer support for that product model, to give anyone who possesses the object code either (1) a copy of the Corresponding Source for all the software in the product that is covered by this License, on a durable physical medium customarily used for software interchange, for a price no more than your reasonable cost of physically performing this conveying of source, or (2) access to copy the Corresponding Source from a network server at no charge.
- c) Convey individual copies of the object code with a copy of the written offer to provide the Corresponding Source. This alternative is allowed only occasionally and noncommercially, and only if you received the object code with such an offer, in accord with subsection 6b.
- d) Convey the object code by offering access from a designated place (gratis or for a charge), and offer equivalent access to the Corresponding Source in the same way through the same place at no further charge. You need not require recipients to copy the Corresponding Source along with the object code. If the place to copy the object code is a network server, the Corresponding Source may be on a different server (operated by you or a third party) that supports equivalent copying facilities, provided you maintain clear directions next to the object code saying where to find the Corresponding Source. Regardless of what server hosts the Corresponding Source, you remain obligated to ensure that it is available for as long as needed to satisfy these requirements.
- e) Convey the object code using peer-to-peer transmission, provided you inform other peers where the object code and Corresponding Source of the work are being offered to the general public at no charge under subsection 6d.

A separable portion of the object code, whose source code is excluded from the Corresponding Source as a System Library, need not be included in conveying the object code work.

A "User Product" is either (1) a "consumer product", which means any tangible personal property which is normally used for personal, family, or household purposes, or (2) anything designed or sold for incorporation into a dwelling. In determining whether a product is a consumer product, doubtful cases shall be resolved in favor of coverage. For a particular product received by a particular user, "normally used" refers to a typical or common use of that class of product, regardless of the status of the particular user or of the way in which the particular user actually uses, or expects or is expected to use, the product. A product is a consumer product regardless of whether the product has substantial commercial, industrial or non-consumer uses, unless such uses represent the only significant mode of use of the product.

"Installation Information" for a User Product means any methods, procedures, authorization keys, or other information required to install and execute modified versions of a covered work in that User Product from a modified version of its Corresponding Source. The information must suffice to ensure that the continued functioning of the modified object code is in no case prevented or interfered with solely because modification has been made.

If you convey an object code work under this section in, or with, or specifically for use in, a User Product, and the conveying occurs as part of a transaction in which the right of possession and use of the User Product is transferred to the recipient in perpetuity or for a fixed term (regardless of how the transaction is characterized), the Corresponding Source conveyed under this section must be accompanied by the Installation Information. But this requirement does not apply if neither you nor any third party retains the ability to install modified object code on the User Product (for example, the work has been installed in ROM).

The requirement to provide Installation Information does not include a requirement to continue to provide support service, warranty, or updates for a work that has been modified or installed by the recipient, or for the User Product in which it has been modified or installed. Access to a network may be denied when the modification itself materially and adversely affects the operation of the network or violates the rules and protocols for communication across the network.

Corresponding Source conveyed, and Installation Information provided, in accord with this section must be in a format that is publicly documented (and with an implementation available to the public in source code form), and must require no special password or key for unpacking, reading or copying.

7. Additional Terms.

"Additional permissions" are terms that supplement the terms of this License by making exceptions from one or more of its conditions. Additional permissions that are applicable to the entire Program shall be treated as though they were included in this License, to the extent that they are valid under applicable law. If additional permissions apply only to part of the Program, that part may be used separately under those permissions, but the entire Program remains governed by this License without regard to the additional permissions.

When you convey a copy of a covered work, you may at your option remove any additional permissions from that copy, or from any part of it. (Additional permissions may be written to require their own removal in certain cases when you modify the work.) You may place additional permissions on material, added by you to a covered work, for which you have or can give appropriate copyright permission.

Notwithstanding any other provision of this License, for material you add to a covered work, you may (if authorized by the copyright holders of that material) supplement the terms of this License with terms:

- a) Disclaiming warranty or limiting liability differently from the terms of sections 15 and 16 of this License; or
- b) Requiring preservation of specified reasonable legal notices or author attributions in that material or in the Appropriate Legal Notices displayed by works containing it; or
- c) Prohibiting misrepresentation of the origin of that material, or requiring that modified versions of such material be marked in reasonable ways as different from the original version; or
- d) Limiting the use for publicity purposes of names of licensors or authors of the material; or
- e) Declining to grant rights under trademark law for use of some trade names, trademarks, or service marks; or
- f) Requiring indemnification of licensors and authors of that material by anyone who conveys the material (or modified versions of it) with contractual assumptions of liability to the recipient, for any liability that these contractual assumptions directly impose on those licensors and authors.

All other non-permissive additional terms are considered "further restrictions" within the meaning of section 10. If the Program as you received it, or any part of it, contains a notice stating that it is governed by this License along with a term that is a further restriction, you may remove that term. If a license document contains a further restriction but

permits relicensing or conveying under this License, you may add to a covered work material governed by the terms of that license document, provided that the further restriction does not survive such relicensing or conveying.

If you add terms to a covered work in accord with this section, you must place, in the relevant source files, a statement of the additional terms that apply to those files, or a notice indicating where to find the applicable terms.

Additional terms, permissive or non-permissive, may be stated in the form of a separately written license, or stated as exceptions; the above requirements apply either way.

8. Termination.

You may not propagate or modify a covered work except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to propagate or modify it is void, and will automatically terminate your rights under this License (including any patent licenses granted under the third paragraph of section 11).

However, if you cease all violation of this License, then your license from a particular copyright holder is reinstated (a) provisionally, unless and until the copyright holder explicitly and finally terminates your license, and (b) permanently, if the copyright holder fails to notify you of the violation by some reasonable means prior to 60 days after the cessation.

Moreover, your license from a particular copyright holder is reinstated permanently if the copyright holder notifies you of the violation by some reasonable means, this is the first time you have received notice of violation of this License (for any work) from that copyright holder, and you cure the violation prior to 30 days after your receipt of the notice.

Termination of your rights under this section does not terminate the licenses of parties who have received copies or rights from you under this License. If your rights have been terminated and not permanently reinstated, you do not qualify to receive new licenses for the same material under section 10.

9. Acceptance Not Required for Having Copies.

You are not required to accept this License in order to receive or run a copy of the Program. Ancillary propagation of a covered work occurring solely as a consequence of using peer-to-peer transmission to receive a copy likewise does not require acceptance. However, nothing other than this License grants you permission to propagate or modify any covered work. These actions infringe copyright if you do not accept this License. Therefore, by modifying or propagating a covered work, you indicate your acceptance of this License to do so.

10. Automatic Licensing of Downstream Recipients.

Each time you convey a covered work, the recipient automatically receives a license from the original licensors, to run, modify and propagate that work, subject to this License. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

An "entity transaction" is a transaction transferring control of an organization, or substantially all assets of one, or subdividing an organization, or merging organizations. If propagation of a covered work results from an entity transaction, each party to that transaction who receives a copy of the work also receives whatever licenses to the work the party's predecessor in interest had or could give under the previous paragraph, plus a right to possession of the Corresponding Source of the work from the predecessor in interest, if the predecessor has it or can get it with reasonable efforts.

You may not impose any further restrictions on the exercise of the rights granted or affirmed under this License. For example, you may not impose a license fee, royalty, or other charge for exercise of rights granted under this License, and you may not initiate litigation (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that any patent claim is infringed by making, using, selling, offering for sale, or importing the Program or any portion of it.

11. Patents.

A "contributor" is a copyright holder who authorizes use under this License of the Program or a work on which the Program is based. The work thus licensed is called the contributor's "contributor version".

A contributor's "essential patent claims" are all patent claims owned or controlled by the contributor, whether already acquired or hereafter acquired, that would be infringed by some manner, permitted by this License, of making, using, or selling its contributor version, but do not include claims that would be infringed only as a consequence of further modification of the contributor version. For purposes of this definition, "control" includes the right to grant patent sublicenses in a manner consistent with the requirements of this License.

Each contributor grants you a non-exclusive, worldwide, royalty-free patent license under the contributor's essential patent claims, to make, use, sell, offer for sale, import and otherwise run, modify and propagate the contents of its contributor version.

In the following three paragraphs, a "patent license" is any express agreement or commitment, however denominated, not to enforce a patent (such as an express permission to practice a patent or covenant not to sue for patent infringement). To "grant" such a patent license to a party means to make such an agreement or commitment not to enforce a patent against the party.

If you convey a covered work, knowingly relying on a patent license, and the Corresponding Source of the work is not available for anyone to copy, free of charge and under the terms of this License, through a publicly available network server or other readily accessible means, then you must either (1) cause the Corresponding Source to be so available, or (2) arrange to deprive yourself of the benefit of the patent license for this particular work, or (3) arrange, in a manner consistent with the requirements of this License, to extend the patent license to downstream recipients. "Knowingly relying" means you have actual knowledge that, but for the patent license, your conveying the covered work in a country, or your recipient's use of the covered work in a country, would infringe one or more identifiable patents in that country that you have reason to believe are valid.

If, pursuant to or in connection with a single transaction or arrangement, you convey, or propagate by procuring conveyance of, a covered work, and grant a patent license to some of the parties receiving the covered work authorizing them to use, propagate, modify or convey a specific copy of the covered work, then the patent license you grant is automatically extended to all recipients of the covered work and works based on it.

A patent license is "discriminatory" if it does not include within the scope of its coverage, prohibits the exercise of, or is conditioned on the non-exercise of one or more of the rights that are specifically granted under this License. You may not convey a covered work if you are a party to an arrangement with a third party that is in the business of distributing software, under which you make payment to the third party based on the extent of your activity of conveying the work, and under which the third party grants, to any of the parties who would receive the covered work from you, a discriminatory patent license (a) in connection with copies of the covered work conveyed by you (or copies made from those copies), or (b) primarily for and in connection with specific products or compilations that contain the covered work, unless you entered into that arrangement, or that patent license was granted, prior to 28 March 2007.

Nothing in this License shall be construed as excluding or limiting any implied license or other defenses to infringement that may otherwise be available to you under applicable patent law.

12. No Surrender of Others' Freedom.

If conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot convey a covered work so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not convey it at all. For example, if you agree to terms that obligate you to collect a royalty for further conveying from those to whom you convey the Program, the only way you could satisfy both those terms and this License would be to refrain entirely from conveying the Program.

13. Use with the GNU Affero General Public License.

Notwithstanding any other provision of this License, you have permission to link or combine any covered work with a work licensed under version 3 of the GNU Affero General Public License into a single combined work, and to convey the resulting work. The terms of this License will continue to apply to the part which is the covered work, but the special requirements of the GNU Affero General Public License, section 13, concerning interaction through a network will apply to the combination as such.

14. Revised Versions of this License.

The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the GNU General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies that a certain numbered version of the GNU General Public License "or any later version" applies to it, you have the option of following the terms and conditions either of that numbered version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of the GNU General Public License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

If the Program specifies that a proxy can decide which future versions of the GNU General Public License can be used, that proxy's public statement of acceptance of a version permanently authorizes you to choose that version for the Program.

Later license versions may give you additional or different permissions. However, no additional obligations are imposed on any author or copyright holder as a result of your choosing to follow a later version.

15. Disclaimer of Warranty.

THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. Limitation of Liability.

IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MODIFIES AND/OR CONVEYS THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

17. Interpretation of Sections 15 and 16.

If the disclaimer of warranty and limitation of liability provided above cannot be given local legal effect according to their terms, reviewing courts shall apply local law that most closely approximates an absolute waiver of all civil liability in connection with the Program, unless a warranty or assumption of liability accompanies a copy of the Program in return for a fee.

END OF TERMS AND CONDITIONS

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) The modified work must itself be a software library.
- b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
- d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure

layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

- a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)
- b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.
- c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.
- d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.
- e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

- a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.
- b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your

acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found. one line to give the library's name and an idea of what it does.

Copyright (C) year name of author

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library 'Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.
signature of Ty Coon, 1 April 1990 Ty Coon, President of Vice.



A Hanwha Techwin respeita e preserva o meio ambiente em todos os estágios de produção e toma várias medidas para oferecer aos clientes aparelhos mais ecológicos.
A marca Eco representa a determinação da Hanwha Techwin em criar aparelhos ecológicos e indica que o aparelho satisfaz a diretiva RoHS da União Europeia.



Eliminação Correcta Deste Produto (Resíduos de Equipamentos Eléctricos e Electrónicos)

Esta marca - apresentada no produto, nos acessórios ou na literatura – indica que o produto e os seus acessórios electrónicos (por exemplo, o carregador, o auricular, o cabo USB) não deverão ser eliminados juntamente com os resíduos domésticos no final do seu período de vida útil. Para impedir danos ao ambiente ou à saúde humana causados pela eliminação incontrolada de resíduos, deverá separar estes equipamentos de outros tipos de resíduos e reciclá-los de forma responsável, para promover uma reutilização sustentável dos recursos materiais.

Os utilizadores domésticos deverão contactar o estabelecimento onde adquiriram este produto ou as entidades oficiais locais para obterem informações sobre onde e de que forma podem entregar estes equipamentos para permitir efectuar uma reciclagem segura em termos ambientais.

Os utilizadores profissionais deverão contactar o seu fornecedor e consultar os termos e condições do contrato de compra. Este produto e os seus acessórios electrónicos não deverão ser misturados com outros resíduos comerciais para eliminação.



Eliminação correta das baterias deste produto

(Aplicável na União Europeia e em outros países europeus com sistemas de devolução de baterias.)

Esta marca na bateria, manual ou embalagem indica que as baterias deste produto não devem ser eliminadas com outros resíduos domésticos no fim da sua vida útil. Onde presentes, os símbolos químicos Hg, Cd ou Pb indicam que a bateria contém mercúrio, cádmio ou chumbo acima dos níveis de referência da Diretriz 2006/66 da UE. Se as baterias não forem eliminadas corretamente, essas substâncias podem causar danos à saúde e ao meio ambiente. Para proteger recursos naturais e promover a reutilização de materiais, separe as baterias de outros tipos de resíduos e recicle-as através do seu sistema local gratuito de devolução de baterias.

A bateria de lítio recarregável incorporada neste produto não pode ser substituída pelo usuário.
Para obter informações sobre sua substituição, entre em contato com seu prestador de serviços.

Head Office

6, Pangyo-ro 319 beon-gil, Bundang-gu, Seongnam-si,
Gyeonggi-do, 463-400 Rep. of KOREA
Tel : +82.1588.5772 Fax : +82.31.8018.3740
www.wisenetlife.com

Hanwha Techwin America

500 Frank W. Burr Blvd. Suite 43 Teaneck, NJ 07666
Tel +1.844 WISENET (844.947.3638)
E-mail : cs@wisenetlife.com
www.wisenetlife.com

Hanwha Techwin Europe

Heriot House, Heriot Road, Chertsey, Surrey, KT16 9DT, United Kingdom
Tel : 00800.8010.8022 / +31.(0)13.5792.790
www.wisenetlife.com
